

《PHP 新手上路中文教程》

PHP 新手上路（一）

简介

PHP 是一种易于学习和使用的服务器端脚本语言。只需要很少的编程知识你就能使用 PHP 建立一个真正交互的 WEB 站点。本教程并不想让你完全了解这种语言，只是能使你尽快加入开发动态 web 站点的行列。我假定你有一些 HTML（或者 HTML 编辑器）的基本知识和一些编程思想。

1.简介

PHP 是能让你生成动态网页的工具之一。PHP 代表：超文本预处理器（PHP: Hypertext Preprocessor）。PHP 是完全免费的，不用花钱，你可以从 PHP 官方站点 (<http://www.php.net>) 自由下载。PHP 遵守 GNU 公共许可 (GPL)，在这一许可下诞生了许多流行的软件诸如 Linux 和 Emacs。你可以不受限制的获得源码，甚至可以从其中加进你自己需要的特色。PHP 在大多数 Unix 平台，GUN/Linux 和微软 Windows 平台上均可以运行。怎样在 Windows 环境的 PC 机器或 Unix 机器上安装 PHP 的资料可以在 PHP 官方站点上找到，也可以查阅网页陶吧的“PHP 安装全攻略”专题文章。安装过程很简单。

如果你的机器解决了 2000 问题，那么 PHP 也一样没有千年虫问题！

1.1 历史

三年前，Rasmus Lerdorf 为了创建他的在线简历而创造了“个人主页工具”（Personal Home Page Tools）。这是一种非常简单的语言。其后越来越多的人注意到了这种语言并对其扩展提出了各种建议。在许多人的无私奉献下以及这种语言本身的源代码自由性质，它演变成为一种特点丰富的语言，而且现在还在成长中。

PHP 虽然很容易学习，但是速度上比 mod_perl（植入 web 服务器的 perl 模块）慢。现在有了可以与 mod_perl 速度想媲美的被称作 Zend 的新引擎，而 PHP4 就可以充分利用这个引擎。现在，PHP4 正式版已经发布，大家可以到 php 的官方站点上去下载。Andy Gutmans 和 Zeev Suraki 是 Zend 的主要作者。可以去 Zend 站点 (<http://www.zend.com>) 了解更多。

PHP 的应用在个人性质的 web 工程中增长显著。根据 Netcraft 在 1999 年 10 月的报告，有 931122 个域和 321128 个 IP 地址利用 PHP 技术。

1.2 PHP 的先进之处

应用 PHP 有许多好处。当然已知的不利之处在于 PHP 由于是开放源码项目，没有什么商业支持，并且由此而带来的执行速度缓慢（直到 PHP4 之前）。但是 PHP 的邮件列表很是有用而且除非你正在运行像 Yahoo! 或者 Amazon.com 这样的极受欢迎的站点，你不会感觉出 PHP 的速度与其他的有什么不同。最起码我就没有感觉出来！好了，让我们来看看 PHP 有那些优点：

- 学习过程

我个人更喜欢 PHP 的非常简单的学习过程。与 Java 和 Perl 不同,你不必把头埋进 100 多页的文档中努力学习才可以写出一个象样的程序。只要了解一些基本的语法和语言特色，你就可以开始你的 PHP 编码之旅了。之后你在编码过程中如果遇到什么麻烦，还可以再去翻阅相关文档。

PHP 的语法类似于 C，Perl，ASP 或者 JSP。对于那些对上述之一的语言较熟悉的人来说，PHP 太简单了。相反的，如果你对 PHP 了解较多，那么你对于其他几种语言的学习都很简单了。

你只需要 30 分钟就可以将 PHP 的核心语言特点全部掌握，你可能已经非常了解 HTML，甚至你已经知道怎样用编辑设计软件或者手工来制作好看的 WEB 站点。由于 PHP 代码能够无障碍的添加进你的站点，在你设计和维护站点的同时，你可以很轻松的加入 PHP 使得你的站点更加具有动态特性。

- 数据库连接

PHP 可以编译成具有与许多数据库相连接的函数。PHP 与 MySQL 是现在绝佳的组合。你还可以自己编写外围的函数取间接存取数据库。通过这样的途径当你更换使用的数据库时，可以轻松的更改编码以适应这样的变化。PHPLIB 就是最常用的可以提供一般事务需要的一系列基库。

- 可扩展性

就像前面说的那样，PHP 已经进入了一个高速发展的时期。对于一个非程序员来说为 PHP 扩展附加功能可能会比较难，但是对于一个 PHP 程序员来说并不困难。

- 面向对象编程

PHP 提供了类和对象。基于 web 的编程工作非常需要面向对象编程能力。PHP

支持构造器、提取类等。

- 可伸缩性

传统上网页的交互作用是通过 CGI 来实现的。CGI 程序的伸缩性不很理想，因为它为每一个正在运行的 CGI 程序开一个独立进程。解决方法就是将经常用来编写 CGI 程序的语言的解释器编译进你的 web 服务器(比如 mod_perl,JSP)。PHP 就可以以这种方式安装，虽然很少有人愿意这样以 CGI 方式安装它。内嵌的 PHP 可以具有更高的可伸缩性。

- 更多特点

PHP 的开发者们为了更适合 web 编程，开发了许多外围的流行基库，这些库包含了更易用的层。你可以利用 PHP 连接包括 Oracle, MS-Access, Mysql 在内的大部分数据库。你可以在苍蝇上画图，编写程序下载或者显示 e-mail。你甚至可以完成网络相关的功能。最好的是，你可以选择你的 PHP 安装版本需要哪些功能。引用 Nissan 的 Xterra 的话来说就是 PHP 可以做到你想让它做到的一切而且无所不能!

PHP 新手上路（二）

为什么要选择 PHP

2. 竞争对手：ASP,mod_perl,JSP

用于实现交互式动态网页的技术有好多，其中 CGI 又称通用网关接口（Common Gateway Interface），是外部程序和 WEB 服务器之间的标准编程接口，但是 CGI 程序带来的缺点实在太多；而 Perl 很好地解决了 CGI 中的问题，被用来驱动复杂的 WEB 技术；微软的 ASP(Active Server Pages)的出现，以它容易上手、轻松编写程序和微软件强有力的支持后盾使得 ASP 一下子成了许专业编程人员和非专业编程人员的宠儿；Middle ware 和 Allaire 的 Cold Fusion 是另一种解决方法，并且 Cold Fusion 有一个已证实可靠的搜索引擎组件；JSP 是 Sun 公司推出的新一代站点开发语言等等。有这么多的动态 WEB 技术，也许你会问：“为什么我要选择 PHP 呢？”

在回答这一问题之前，让我们先来看看 ASP,PHP 和 JSP 之间的优缺点。

2.1 关于 ASP

ASP 由于其简单功能实用等方面受到广大朋友的喜欢，再加上 MS 的强有力支持，可以说是时下作站点最为流行的语言之一，他借助 MS 的 Com+ 技术，几乎可以实现在 C/S 能够实现的所有功能，可以说确实具有相当的竞争力。ASP 的代码实现也很简单，MS 提供的 InterDev 在 RAD 的基础上，使 ASP 的开发一夜之间火遍

了大江南北。但是他的缺点是，由于 MS 长久以来的霸道作风，他只能运行在 MS 的平台上，因此在关键性的应用上使人难以轻易接受。

2.2 关于 JSP

JSP 是 Sun 公司推出的新一代站点开发语言，他完全解决了目前 ASP,PHP 的一个通病--脚本级执行（现在 PHP4 也已经在 Zend 的支持下，实现编译运行）。Sun 公司借助自己在 Java 上的不凡造诣，将 Java 从 Java 应用程序 和 Java Applet 之外，又有新的硕果，就是 Jsp--Java Server Page。Jsp 可以在 Servlet 和 JavaBean 的支持下，完成功能强大的站点程序。

据我所知，JSP 基于 Java，因此 Java 程序员可以轻松开始编码。ASP 只是一个一般的引擎，具有支持多种语言的能力，不过默认的并且是最常用的还是 VBScript。mod_perl 与 Perl 一样强大，只是更快一些。

对于 ASP、JSP、PHP 等，到底哪种语言更好？不同的人有不同的看法。不过有一点我们必须明确的：对于 ASP、JSP 等，你是否清楚购买它们会有多昂贵以及它们需要多么昂贵和强大的硬件。如果你有什么中立的观点（比如说没有被 SUN 和 Microsoft 的百万美金所影响），请顺便通知我。

2.3 关于 PHP

PHP 是秉承 Linux 的 GNU 风格，借助与源码公开，使他迅速成为世界上目前应用最为广泛的站点制作语言之一。借助与 C++ 的形式，引用类的概念，使得代码的可重复性应用变的异常简单。加上他和 Linux,Apache 和 MySql 的紧密配合，关键性的应用也没有问题（有名的 Sina 就是采用 Php）。同时，PHP 第四代 Zend (PHP4)的核心引擎正式版也已经发布了，整个程序的核心得到了大幅度的改进，让 PHP 程序的执行速度变得更快。PHP 在最佳化之后的效率，已比传统 CGI 或者 ASP 等程序有了更好的表现。而且正因为 PHP 是免费的，因此任何人都可以访问 PHP WEB 站点，下载完整的源代码。更重要的是：用 PHP 编写的代码执行起来会更快，能实现同样功能的 PHP 代码，不用改变就可以在不同的 WEB 服务器上、不同的操作系统下运行。就凭这一点，你就已经有足够的理由选择 PHP。

PHP 新手上路（三）

从一个简单的程序来了解 PHP

PHP 站点的在线教程已经很棒了。而本文的该部分将让你对 PHP 熟悉一点。我不可能做到没有任何遗漏，我的目的只在于能让你迅速开始你的 PHP 编程。

3.1 首要条件

你首先必须要有一个正在工作着的支持 PHP 的 web 服务器。我假定在你的服务器上所有 PHP 文件的扩展名为.php3。

3.2 PHP 的安装

有关 PHP 的安装配置，可以查阅网页陶吧上的“PHP 安装全攻略”专题文章。

3.3 语法

从语法上看，PHP 语言近似于 C 语言。可以说，PHP 是借鉴 C 语言的语法特征，由 C 语言改进而来的。我们可以混合编写 PHP 代码和 HTML 代码，不仅可以将 PHP 脚本嵌入到 HTML 文件中，我们甚至还可以把 HTML 标签也嵌入在 PHP 脚本里。以下是你可以采用的几种方法。你可以选用其中一种你最适合的并且就这样坚持这种方法！

从 HTML 中分离

以下是可以使用的方法：

```
<? ... ?>  
<?php ... ?>  
<script language="php"> ... </script>  
<% ... %>
```

注：当你使用“<? ... ?>”将 PHP 代码嵌入于 HTML 文件中时，可能会同 XML 发生冲突，同时，能否使用这一缩减形式还取决于 PHP 本身的设置。为了可适应 XML 和其它编辑器，你可以在开始的问号后面加上“php”使 PHP 代码适应于 XML 分析器。如：<?php...?>”。也可以像写其它脚本语言那样使用脚本标记，如：“<script language="php"> ... </script>”。

语句

与 Perl 和 C 一样，在 PHP 中用“；”来分隔语句。那些从 HTML 中分离出来的标志也表示语句的结束。

注释

PHP 支持 C，C++和 Unix 风格的注释方式：

```
/* C,C++风格多行注释 */  
// C++风格单行注释  
# Unix 风格单行注释
```

echo 和 print

PHP 和 HTML 最简单的交互是通过 `print` 和 `echo` 语句来实现的，在实际使用中，`print` 和 `echo` 两者的功能几乎是完全一样。可以这么说，凡是有一个可以使用的地方，另一个也可以使用。但是，两者之间也还是一个非常重要的区别：在 `echo` 函数中，可以同时输出多个字符串，而在 `print` 函数中则只可以同时输出一个字符串。同时，`echo` 函数并不需要圆括号，所以 `echo` 函数更像是语句而不像是函数。让我们来看看下面这一实例：

```
<?
$a="hello";
$b="world";
echo "a","b";
print "a","b";
?>
```

用浏览器观看这段代码的运行情况后，你会看到这样的运行结果：

aba

Parse error: parse error in d:adminmyphphometest.php3 on line 5

这说明这段代码并不能完全通过解释，发生错误的地方就在代码的第五行：“`print "a","b";`”。

3.4 一个简单的实例

通过我们已经学过的知识，你可以编写一个最简单的程序输出一个也许是程序世界中最有名的词语

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
<?
echo "Hello World!";
?>
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>
First PHP page
</H1>
<HR>
<?
// Single line C++ style comment
/*
printing the message
*/
echo "Hello World!";
```

```
# Unix style single line comment
?>
</BODY>
</HTML>
```

PHP 新手上路（四）

PHP 入门

4.1 数据类型

PHP 支持整数、浮点数、字符串、数组和对象。变量类型通常不由程序员决定而由 PHP 运行过程决定（真是好的解脱！）。当然，如果你喜欢的话，你也可以使用 `cast` 或者函数 `settype()` 将某种类型的变量转换成指定的类型。

数值

数值类型可以是整数或是浮点数。你可以用以下的语句来为一个数值赋值：

```
$a = 1234; # 十进制数
$a = -123; # 负数
$a = 0123; # 八进制数 (等于十进制数的 83)
$a = 0x12; # 十六进制数(等于十进制数的 18)
$a = 1.234; # 浮点数"双精度数"
$a = 1.2e3; # 双精度数的指数形式
```

字符串

字符串可以由单引号或双引号引出的字段定义。注意不同的是被单引号引出的字符串是以字面定义的，而双引号引出的字符串可以被扩展。而且，在双引号字符串中可以使用反斜杠（`\`）在字符串中加入转义序列和转换字符。举例如下：

```
$first = 'Hello';
$second = "World";
$full1 = "$first $second"; # 产生 Hello World
$full2 = '$first $second'; # 产生 $first $second
$full3="01DC studio,." 2000 copyright." " ;
```

请注意最后一行，如果需要在字符串中使用双引号，可以使用反斜杠字符，象该行语句所示。这里的反斜杠用来使双引号的功能改变。可以将字符和数字利用运算符连接起来。字符被转化成数字，利用其最初位置。在 PHP 手册中有详细的例子。

数组与哈希表

数组与哈希表以同样的方法被支持。怎样运用取决于你怎样定义它们。你可以用 `list()` 或者 `array()` 来定义它们，也可以直接为数组赋值。数组的索引从 0 开始。虽然我在这里没有说明，但是你一样可以轻易的使用多维数组。

```
// 一个包含两个元素的数组
$a[0] = "first";
$a[1] = "second";
$a[] = "third"; // 添加数组元素的简单方法
// 现在$a[2]被赋值为"third"
echo count($a); // 打印出 3，因为该数组有 3 个元素
// 用一个语句定义一个数组并赋值
$myphonebook = array (
    "sbabu" => "5348",
    "keith" => "4829",
    "carole" => "4533"
);
// 噢，忘了教长吧，让我们添加一个元素
$myphonebook["dean"] = "5397";
// 你定义的 carale 元素错了，让我们更正它
$myphonebook["carole"] => "4522"
// 我还没有告诉你怎样使用数组的相似支持方式吗？让我们看一看
echo "$myphonebook[0]"; // sbabu
echo "$myphonebook[1]"; // 5348
```

其他一些对数组或哈希表有用的函数包括 `sort()`，`next()`，`prev()`和 `each()`。

对象

使用 `new` 语句产生一个对象：

```
class foo
{
function do_foo ()
{
echo "Doing foo.";
}
}
$bar = new foo;
$bar->do_foo();
```

改变变量类型

在 PHP 手册中提到：**"PHP 不支持（也不需要）直接在声明变量时定义变量类型；变量类型将根据其被应用的情况决定。如果你为变量 `var` 赋值为一个字符串，**

那么它变成了一个字符串。如果你又为它赋了整数值，那么它就变成了整数。”

```
$foo = "0"; // $foo 是字符串(ASCII 48)
$foo++; // $foo 是字符串"1" (ASCII 49)
$foo += 1; // $foo 现在是整数(2)
$foo = $foo + 1.3; // $foo 是一个双精度数(3.3)
$foo = 5 + "10 Little Piggies"; // $foo 是一个整数(15)
$foo = 5 + "10 Small Pigs"; // $foo 是一个整数(15)
```

如果想要强行转换变量类型，可以使用与 C 语言相同的函数 `settype()`。

4.2 变量与常量

可能你已经注意到，变量都有一个美元符号 (\$) 的前缀。所有变量都是局部变量，为了使得定义的函数中可以使用外部变量，使用 `global` 语句。而你要将该变量的作用范围限制在该函数之内，使用 `static` 语句。

```
$g_var = 1; // 全局范围
function test()
{
global $g_var; // 这样就可以声明全局变量了
}
```

更先进一些的是变量的变量表示。请参考 PHP 手册。这在有时会显得很有用。

PHP 内置了许多已定义的变量。你也可以用 `define` 函数定义你自己的常量，比如 `define("CONSTANT","value")`。

4.3 运算符

PHP 具有 C、C++ 和 Java 中的通常见到的运算符。这些运算符的优先权也是一致的。赋值同样使用 "="。

算术和字符

以下只有一种运算符是有关字符的：

```
$a + $b : 加
$a - $b : 减
$a * $b : 乘
$a / $b : 除
$a % $b : 取模 (余数)
$a . $b : 字符串连接
```

逻辑和比较

逻辑运算符有：

`$a || $b`：或

`$a or $b`：或

`$a && $b`：与

`$a and $b`：与

`$a xor $b`：异或（当\$a或\$b为 true 时为 true，两者一样时为 false）

`! $a`：非

比较运算符有：

`$a == $b`：相等

`$a != $b`：不等

`$a < $b`：小于

`$a <= $b`：小于等于

`$a > $b`：大于

`$a >= $b`：大于等于

与 C 一样 PHP 也有三重运算符（?:）。位操作符在 PHP 同样存在。

优先权

就和 C 以及 Java 一样！

4.4 控制流程结构

PHP 有着与 C 一样的流程控制。我将在下面大概介绍。

if, else, elseif, if(): endif

```
if(表达式一)
```

```
{
```

```
...
```

```
}
```

```
elseif(表达式二)
```

```
{
```

```
...
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
...
```

```
}
```

// 或者像 Python 一样

```
if(表达式一):
```

```
...
```

```
...
```

```
elseif(表达式二):
```

```
...  
else :  
...  
endif ;
```

Loops. while, do..while, for

```
while (表达式)  
{  
...  
}  
do  
{  
...  
}  
while (表达式);  
for (表达式一; 表达式二; 表达式三)  
{  
...  
}  
//或者像 Python 一样  
while (expr) :  
...  
endwhile ;
```

switch

switch 是对多重 if-elseif-else 结构的最好的替换:

```
switch ($i)  
{  
case 0:  
print "i equals 0";  
case 1:  
print "i equals 1";  
case 2:  
print "i equals 2";  
}
```

break, continue

break 中断当前的循环控制结构。

continue 被用来跳出剩下的当前循环并继续执行下一次循环。 require, include

就像 C 中的#include 预处理一样。你在 require 中指定的那个文件将替代其在主文件中的位置。在有条件的引用文件时, 可以使用 include()。这样就使得你可以将

复杂的 PHP 文件分割成多个文件并且在不同需要时分别引用它们。

4.5 函数

你可以像以下的例子一样定义自己的函数。函数的返回值可以是任何数据类型：

```
function foo (变量名一, 变量名二, ..., 变量名 n)
{
echo "Example function.n";
return $retval;
}
```

所有 PHP 代码都可以出现在函数定义中，甚至包括对其他函数和类的定义。函数必须在引用之前定义。

4.6 类

利用类模型建立类。可以参考 PHP 手册中对类的详细解释。

```
class Employee
{
var $empno; // 员工人数
var $empnm; // 员工姓名

function add_employee($in_num, $in_name)
{
$this->empno = $in_num;
$this->empnm = $in_name;
}

function show()
{
echo "$this->empno, $this->empnm";
return;
}

function changenm($in_name)
{
$this->empnm = $in_name;
}
}

$sbabu = new Employee;
$sbabu->add_employee(10,"sbabu");
$sbabu->changenm("babu");
$sbabu->show();
```

PHP 新手上路（五）

建设一个简单交互的网站(一)

PHP 的许多特点与其他软件或者工具有关。利用迄今为止我们所学到的 PHP 知识，我们可以试着建立一个简单交互的网站。利用这一过程我们又可以学到不少东西。好吧，我们现在开始专注于一个典型个人网站的建设。

5.1 计划一个站点

一般一个个人站点包括一个欢迎页面、一个留言本页面、一个书签链接页面、一个计数器、联系信息，甚至还有照片集和一些音乐文件等等。

5.2 用 include 和 require 进行模块化

我们看一些用 PHP 构架的网站，几乎网站每一个页面的 PHP 文件里都会有 include 和 require 嵌入其间。这是因为使用 include 和 require 不但可增强代码的可读性，而且可将站点分成模块来管理。一般来说，对于一个网站上的每个页面肯定会有重复的内容。例如：页面头部的导航条、广告图标、或边部导航等。可能还在每页的页脚即页面的底部有著作权或一些基于文本的导航条。如果我们要修改一个包含成千上百个页面的大网站上的导航条或是徽标之类的内容，用我们以往的方法，我们只能逐一对每一页面进行更改。不用我说，大家也能想像到这是一件多么艰巨而痛苦的差事。那么，我们到底有没有更好的解决方法呢？答案是肯定的。我们可以将重复的内容都放到一个文件中，然后在每一个需要这些内容的页面上用 PHP 的 include 和 require 函数动态地调用该文件。这样，以后如果我们想对所有页面上的这些复用内容做修改时，就只需要更改包含了这些重复内容的文件。

为了便于大家理解，让我们先来看看 include 和 require 的一个简单应用：

HTML 的页面开始，也许你会在站点的每页的头部包含它（head.htm）。

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> 我的个人主页 </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

页面内容（content.htm）。

```
<H1>
欢迎来我的寒舍，虽然这里现在暂时还没有什么。
</H1>
```

HTML 的页面的结束（trail.htm）

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

用 `include` 和 `require` 函数把 HTML 从 PHP 中分离出来，将 HTML 和 PHP 分成模块：

```
<?
/*
调用 HTML 页面的头部
*/
require("head.htm");
/*
调用 HTML 页面的内容
*/
require("centent.htm");
/*
调用 HTML 页面的尾部
*/
require("trail.htm");
?>
```

5.3 让我们从一个标题页面、一个联系信息页面和一个简历页面开始。我们同样需要标准的、通用的页面头部和底部。

标题页面--front.htm

这里我们有一个非常简单的 html 文件：

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
我的个人主页--欢迎
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>
我的个人主页
</H1>
<H2>
欢迎
</H2>
<HR>
<P>
欢迎来我的寒舍，虽然这里现在暂时还没有什么。
</P>
<P>
不过我希望马上就可以多起来。
</P>
<HR>
```

```
<P ALIGN="CENTER">
<SMALL> <I>
Copyright ? 我自己, 1999
</I> </SMALL>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

联系信息页面--count.htm

同样我们又有了一个简单页面:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
我的个人主页--联系信息
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>
我的个人主页
</H1>
<H2>
联系信息
</H2>
<HR>
<P>
你可以通过 1-800-PHP-INFO 联系我
</P>
<HR>
<P ALIGN="CENTER">
<SMALL> <I>
Copyright ? 我自己, 1999
</I> </SMALL>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

5.4 从 HTML 到 PHP

从上面你可以看出, 每个页面有相同的头部和底部。像上面那样每个页面都写入相同的信息在工作量少的时候还可以, 但是想象一下当有 100 多页面且你需要全部更改其头部或底部时你要花费多大精力? 一页一页的手工更改是一件多么冗长无趣的事情啊! 所以我们应该为这些页面编写 PHP 的头部和底部文件, 之后我们只要在每个 HTML 页面中引用它们就行了。在 `include` 和 `require` 函数中都包含一个 PHP 代码的文件, 不管该文件的扩展名是什么, 它都被当作是 PHP 文件。我们将把这些

include 文件放在一个叫 include 的子目录下，并取成以.inc 为后缀的文件。下面我们就把这些站点的通用内容写进文件中。

全站通用变量设定：common.inc

```
<?
// 全站通用变量
$MyEmail = "phptalk@tnc.org";
$MyEmailLink = "<a href='mailto:$MyEmail'>$MyEmail</a>";
$MyName = "PHP Talk";
$MySiteName = $MyName."s Home Page";
?>
```

通用页面头部：header.inc

```
<?
// 定义通用页面头部
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
<? echo "$MySiteName - $title"; ?>
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>
<? echo "$MySiteName"; ?>
</H1>
<H2>
<? echo "$title"; ?>
</H2>
<HR>
```

通用页面底部：footer.inc

```
<?
// 通用页面底部
?>
<HR>
<P ALIGN="CENTER">
<SMALL> <I>
Copyright ? by
<? echo "$MyName ($MyEmailLink)"; ?>
, 1999
</I> </SMALL>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

新的页面 front.php3:

```
<?
include("include/common.inc");
$title = "Welcome";
include("include/header.inc");
?>
<P>
欢迎来我的寒舍，虽然这里现在暂时还没有什么。
</P>
<P>
不过我希望马上就可以多起来。
</P>
<?
include("include/footer.inc");
?>
```

新的 count.php3:

```
<?
include("include/common.inc");
$title = "Contact Information";
include("include/header.inc");
?>
<P>
你可以通过 1-800-PHP-INFO 联系我
</P>
<?
include("include/footer.inc");
?>
```

现在你可以体会一下这样安排的好处了。如果你想改动页面的头部或者底部，你只需要改动相应的文件就可以了。如果你要修改你的 e-mail 地址甚至你的名字，只要修改 common.inc 文件就行了。另外值得注意的是你可以把具有任何文件名或者文件扩展名的文件包含进你的文件中，你甚至可以包含其他站点上的文件。

PHP 新手上路（六）

建设一个简单交互的网站(二)

5.5 计数器

让我们在首页上加上一个计数器。这个例子已经被讲过多次了，但是还是有利于演示怎样读写文件以及创建自己的函数。counter.inc 包含以下代码：

```
<?
/*
```

```
|| 一个简单的计数器
*/
function get_hitcount($counter_file)
{
/* 将计数器归零
这样如果计数器还未被使用，初始值将是 1
你当然也可以把初始值设成 20000 来骗人咯
*/
$count=0;
// 如果存放计数器文件已经存在，读取其中的内容
if ( file_exists($counter_file) )
{
$fp=fopen($counter_file,"r");
// 我们只取了前 20 位，希望你的站点不要太受欢迎啊
$count=0+fgets($fp,20);
// 由于函数 fgets()返回字符串，我们可以通过加 0 的方法将其自动转换为整数
fclose($fp);
// 对文件操作完毕
}
// 增加一次计数值
$count++;
// 将新的计数值写入文件
$fp=fopen($counter_file,"w");
fputs($fp,$count);
fclose($fp);
# 返回计数值
return ($count);
}
?>
```

然后我们更改 front.php3 文件以显示这个计数器：

```
<?
include("include/counter.inc");
// 我把计数值放在文件 counter.txt 中，读出并输出
printf("<CENTER><B>%06d</B></CENTER> <BR> n",
get_hitcount("counter.txt"));
include("include/footer.inc");
?>
```

看看我们的新 front.php3

5.6 反馈表单

让我们再添加一个反馈表单以便你的浏览者填写并 e-mail 给你。举例来说我们用一种很简单的方法实现它，我们只需要两个页面：一个为浏览者提供输入表单；

一个获得表单数据并处理、mail 给你。

PHP 中获取表单数据是很简单的。当一个表单被发送后，表单中所包含的各个元素被赋上了相应的值，而这样就可以像引用一般变量一样使用了。

```
<FORM name="myform" ACTION="process_form.php3" METHOD="POST">
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="mytext" VALUE="Some Value">
</FORM>
```

在 `process_form.php3` 中，变量 `$mytext` 就被赋予了输入的值--非常简单！同样的，你可以从列表框、多选框、单选框、按钮等表单元素中取得变量值。你唯一做的就是为表单中的每一个元素取名以便将来可以引用。

根据这个方法，我们可以生成一个简单的包含三个元素的表单：姓名、e-mail 地址和留言。当浏览者发送表单后，处理该表单的 PHP 页面（`sendfdbk.php3`）读取数据，检查姓名是否为空，最后将数据 mail 给你。

表单：form.php3

```
<?
include("include/common.inc");
$title = "Feedback";
include("include/header.inc");
?>
<P>
<FORM ACTION="sendfdbk.php3" METHOD="POST">
<INPUT TYPE="text" NAME="name" value="Your name" SIZE="20"
MAXLENGTH="30">
<INPUT TYPE="text" MAXLENGTH="40" WIDTH="20" value="Your Email"
NAME="email">
<BR>
<TEXTAREA ROWS="7" COLS="40" NAME="comment">
Your feedback on my home page.
</TEXTAREA>
<BR>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Send Feedback!">
</FORM>
</P>
<?
include("include/footer.inc");
?>
```

处理表单：sendfdbk.php3

```
<?
include("include/common.inc");
$title = "Feedback";
include("include/header.inc");
```

```
if ( $name == "" )
{
// 现在我很讨厌匿名的留言!
echo "Duh ? How come you are anonymous?";
}
elseif ( $name == "Your name" )
{
// 这个浏览者真是不想透露姓名啊!
echo "Hello ? <B>Your name</B> is supposed to be replaced with
your actual name!</B>";
}
else
{
// 输出一段礼貌的感谢语
echo "
Hello, $name.
<BR>
Thank you for your feedback. It is greatly appreciated.
<BR>
Thanking you
<BR>
$MyName <BR>
$MyEmailLink
";
// 最后 mail 出去
mail($MyEmail, "Feedback.", "
Name : $name
E-mail : $email
Comment : $comment
");
}
include("include/footer.inc");
?>
```

注意：如果在你的测试过程中，该程序未能正常工作，请查看你的 PHP 配置文件(PHP3 为 php3.ini,PHP4 为 php.ini)有没有设置好。因为本程序需要您的 PHP 配置文件作如下的设置：

首先，用 NotePad 打开你的 php3.ini 或是 php.ini 文件，查看一下[mail function]有没有设置好，默认的情况如下所示：

```
SMTP = localhost
```

```
sendmail_from = me@localhost.com
```

给 SMTP 设置 SMTP 服务器，最好是你当地的 SMTP 服务器，我这里以 21cn 的 SMTP 服务器作为例子，然后，在 sendmail_from 处填上你的 E-MAIL 地址，例如可以改成这样：

SMTP = smtp.21cn.com
sendmail_from = pert@21cn.com
修改后不要忘了重启 Apache,IIS 或 PWS 服务哦.

5.7 简单的站内搜索引擎

PHP 可以调用外部程序。在 Unix 环境下我们可以利用程序 `grep` 实现一个简单的搜索引擎。我们可以做的稍微复杂一些：使用一个页面既输出一个表单供用户输入搜索字串又输出查询结果。

```
<?
include("include/common.inc");
$title = "Search";
include("include/header.inc");
?>
<P>
<FORM ACTION="<? echo "$PHP_SELF"; ?>" METHOD="POST">
<INPUT TYPE="text" NAME="searchstr" value="<? echo "$searchstr"; ?>"
SIZE="20" MAXLENGTH="30">
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Search!">
</FORM>
</P>
<?
if ( ! empty($searchstr) )
{
// empty()用来检查查询字串是否为空
// 如果不为空，调用 grep 查询
echo "<HR>n";
// 调用 grep 对所有文件进行大小写非敏感模式的查询
$cmdstr = "grep -i $searchstr *";
$fp = popen( $cmdstr, "r" ); // 执行命令并输出管道
$myresult = array(); // 存储查询结果
while( $buffer = fgets( $fp, 4096) )
{
// grep 返回这样格式： 文件名： 匹配字串出现行数
// 因此我们利用函数 split()分离处理数据
list($fname, $fline) = split(":", $buffer, 2);
// 我们只输出第一次匹配的结果
if ( !defined($myresult[$fname]))
$myresult[$fname] = $fline;
}
// 现在我们将结果存储在数组中，下面就可以处理并输出了
if ( count($myresult) )
{
```

```
echo "<OL>\n";
while(list($fname,$fline) = each($myresult))
echo "<LI>
<A HREF=\"$fname\">$fname</A> : $fline </LI>\n";
echo "</OL>\n";
}
else
{
// 如果没有查询结果
echo "Sorry. Search on <B>$searchstr</B>
returned no results.<BR>\n";
}
pclose($fp);
}
?>
<?
include("include/footer.inc");
?>
```

注释：

PHP_SELF 是 PHP 内建的变量。包含当前文件名。
fgets()按行读取文件，最多 4096（指定）字符长度。
fgetss()与 fgets()相似，只是解析输出的 HTML 标记。
split()有一个参数是 2，因为我们只需要把输出分成两部分。另外需要省略":"。
each()是一个数组操作函数，用来更方便的遍历整个数组。
popen()、pclose()与 fopen()、fclose()的功能很相似，只是增加了管道处理。
请注意以上的代码并不是实现一个搜索引擎的好办法。这只是有助于我们更好学习 PHP 而举出的一个例子而已。理想的情况是你应该建立一个包含关键字的数据库然后进行搜索。

PHP 新手上路（七）

建设一个简单交互的网站(三)

6. 密码验证

也许你想在自己的网站上放上你的照片集，而且只想给自己知心的朋友看，这时你需要一个密码验证的程序。

6.1 基于 HTTP 验证

如何用 PHP 来实现密码验证的功能呢？我们可以使用简短的 PHP 代码，使用

函数 `header()` 发送 HTTP 标头强制验证，客户端浏览器则弹出供输入用户名和密码的对话框。在 PHP 中，客户端用户输入的信息传送到服务端之后自动保存在 `$PHP_AUTH_USER`, `$PHP_AUTH_PW`, 以及 `$PHP_AUTH_TYPE` 这三个全局变量中。利用这些变量，我们就可以根据实现保存在数据文件或数据库中的用户帐号信息验证用户身份。不过在这里需要提醒使用者注意的一点是：只有在 Apache 模块方式运行的时候，PHP 脚本才能使用 `$PHP_AUTH_USER`, `$PHP_AUTH_PW`, 以及 `$PHP_AUTH_TYPE` 这三个变量。如果用户使用的是 CGI 模式的 PHP 则无法实现基于 HTTP 的验证功能。

6.2 下面，我们就来详细介绍一下如何使用 PHP 对用户身份进行验证。

在下例中,我们是使用 `$PHP_AUTH_USER` 和 `$PHP_AUTH_PW` 这两个变量来验证进入者是否合法并允许进入。在本例中被允许登录的用户名称和密码对分别为 `tnc` 和 `nature`:

```
<?
if(!isset($PHP_AUTH_USER))
{
Header("WWW-Authenticate: Basic realm="My Realm");
Header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
echo "Text to send if user hits Cancel buttonn";
exit;
}
else
{
if ( !($PHP_AUTH_USER=="tnc" && $PHP_AUTH_PW=="nature") )
{
// 如果是错误的用户名称/密码对，强制再验证
Header("WWW-Authenticate: Basic realm="My Realm");
Header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
echo "ERROR : $PHP_AUTH_USER/$PHP_AUTH_PW is invalid.";
exit;
}
else
{
echo "Welcome tnc!";
}
?>
```

事实上再实际引用中不大可能如上面使用代码段明显的用户名称/密码对，而是利用数据库或者加密的密码文件存取它们。

6.3 根据指定的验证信息核实用户身份

首先，我们可以使用以下代码确定用户是否已经输入了用户名和密码，并显示

出用户输入的信息。

```
<?php
if (!isset($PHP_AUTH_USER)) {
header('WWW-Authenticate: Basic realm="My Private Stuff");
header('HTTP/1.0 401 Unauthorized');
echo 'Authorization Required.';
exit;
}
else {
echo "<P>You have entered this username: $PHP_AUTH_USER<br>
You have entered this password: $PHP_AUTH_PW<br>
The authorization type is: $PHP_AUTH_TYPE</p>";
}
?>
```

说明：

`isset()` 函数用于确定某个变量是否已被赋值。根据变量值是否存在，返回 `true` 或 `false`。

`header()` 函数用于发送特定的 HTTP 标头。注意，使用 `header()` 函数时，一定要在任何产生实际输出的 HTML 或 PHP 代码前面调用该函数。

虽然上述代码相当简单，没有根据任何实际值对用户输入的用户名和密码进行有效验证，但是至少我们了解了如何使用 PHP 在客户端产生输入对话框。

下面，我们就来了解一下如何根据指定的验证信息核实用户身份。代码如下：

```
<?php
if (!isset($PHP_AUTH_USER)) {
header('WWW-Authenticate: Basic realm="My Private Stuff");
header('HTTP/1.0 401 Unauthorized');
```

```
echo 'Authorization Required.';

exit;

}

else if (isset($PHP_AUTH_USER)) {

if (($PHP_AUTH_USER != "admin") || ($PHP_AUTH_PW != "123")) {

header("WWW-Authenticate: Basic realm="My Private Stuff");

header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");

echo 'Authorization Required.';

exit;

} else {

echo "<P>You're authorized!</p>";

}

}

?>
```

在这里，我们首先检查用户是否已经输入了用户名和密码，如果没有则弹出相应对话框要求用户输入身份信息。随后，我们通过判断用户输入的信息是否符合 admin/123 这一指定用户帐号来授予用户访问权限或提示用户再次输入正确的信息。这种方法适用于所有用户都使用同一登录帐号的网站。

6.4 另一种简易的密码验证

如果你是在 windows98 下面编写和运行着你的 PHP 脚本，或者是你在 Linux 下面按默认设置，将 PHP 安装成一个 CGI 程序的话，你将无法使用上面的 PHP 程序来实现验证功能。为此，无边给大家提供了另外一种简易的密码验证的方法。虽然实用性不大，但是拿来学习还是挺好的。

```
<?php
$password = "123";

// check password
if($pass != $password)
{
```

```
echo "<html><head><title>管理密码</title></head><body>";
echo "<form method='post' action=$PHP_SELF>";
echo "请输入你的管理密码:<br>";
echo "<input type='password' name='pass'>";
echo "<input type='submit' value='continue'>";
echo "</form></body></html>";
}
else
{
echo "<html><head><title>恭喜你，你已经通过了密码验证</title></head>";
echo "<script>";
echo 'window.location="http://gophp.heha.net/test/index.php3"';
# 通过密码验证后转入的页面
echo "</script>";

}
?>
```

PHP 新手上路（八）

7. 文件上传

你可以利用 PHP 实现文件的上传功能，注意客户端的浏览器应该是 Netscape3 以上或者 IE3 以上的版本。同时，因为本程序与你的 PHP 配置文件(PHP3 为 php3.ini,PHP4 为 php.in)设置有关。在执行该程序之前请先检查您的 PHP 配置文件有没有做好如下的设置：

将;upload_tmp_dir 该行的注释符，即前面的分号“；”去掉，使该行在 php.ini 文档中起作用。upload_tmp_dir 是用来定义上传文件存放的临时路径，在这里你还可以给其定义一个绝对路径，例如：upload_tmp_dir = d:upload 当然，此时你的 d:upload 目录必须有读写权限。

如果你在您的.php3 程序里已经定义了上传的路径，此时上传文件的路径以.php3 程序里定义的路径为基准。在下例中，receiver.php3 文件就指定了用于存放上传文件的目录是：d:upload。

upload_max_filesize 是用来限制 PHP 处理的上载文件大小的最大值,以字节计算,缺省值为 2097152= 2*1024*1024 字节(2 兆),你可以通过修改该缺省值来定义最大的上载文件大小。

修改后不要忘了重启 Apache,IIS 或 PWS 服务哦。

同时在 PHP 中，文件上载还有几点是值得注意的：

1. 在 form 表单中要将 method 属性设为 post, enctype 属性设为 multipart/form-data;

2. 在 form 表单中可以加一个 hidden 类型的 input 框,其中名字为 MAX_FILE_SIZE 的隐藏值域,通过设置其 VALUE 可以限制上载文件的大小。当然,这个值不可能超过 PHP 的配置文件(PHP3 为 php3.ini,PHP4 为 php.ini)中的 upload_max_filesize,注意这个 input 框一定要放在所有 file 类型的 input 框前面,否则也是无效的哦;

3. 在 PHP 程序运行完后,上传文件被放在了临时目录下。如果上传文件没有被改名或移动,那么在请求的最后该文件将自动被从临时文件夹中删除,所以我们最好立即将新的上传文件上传移到一个永久目录下或更改其文件名。

首先我们需要一个上载文件的表单网页 (upload.htm) :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Upload Your File</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM ACTION="receiver.php3"
ENCTYPE="multipart/form-data" METHOD=POST>
<INPUT TYPE="HIDDEN"
NAME="MAX_FILE_SIZE" VALUE="2000000">
<INPUT TYPE="FILE"
NAME="uploadfile" SIZE="24" MAXLENGTH="80">
<BR><BR>
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Upload File!"
NAME="sendit">
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Cancel"
NAME="cancelit"><BR>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

处理上载文件的 PHP 文件 (receiver.php3)

```
<?
function do_upload ()
{
global $uploadfile, $uploadfile_size;
global $local_file, $error_msg;
if ( $uploadfile == "none" )
{
$error_msg = "对不起, 你没有选定任何文件上传! ";
return;
}
if ( $uploadfile_size > 2000000 )
{
```

```
$error_msg = "对不起，你要上传的文件太大了！";  
return;  
}  
$the_time = time ();
```

// 在这里指定你用来存放上传文件的目录，你需要对以下目录有写权限
// 同时，我们也可以给上传文件指定另外的目录，如：\$upload_dir = "/local/uploads";

```
$upload_dir = "d:/upload";  
$local_file = "$upload_dir/$the_time";  
if ( file_exists ( '$local_file' ) )  
{  
$seq = 1;  
while ( file_exists ( "$upload_dir/$the_time$seq" ) ) { $seq++; }  
$local_file = "$upload_dir/$the_time$seq";  
};  
rename ( $uploadfile, $local_file );  
display_page ();  
}  
function display_page ()  
{  
// 这里是你的页面内容  
}  
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>php3 Receiving Script</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<?  
if ( $error_msg ) { echo "<B>$error_msg</B><BR><BR>"; }  
if ( $sendit )  
{  
do_upload ();  
echo "文件上传成功！";  
}  
elseif ( $cancelit )  
{  
header ( "Location: $some_other_script" );  
echo "文件上传失败!";  
exit;  
}  
else  
{  
some_other_func ();  
}  
}
```

```
?>
</BODY>
</HTML> v
```

PHP 新手上路（九）

建设一个简单交互的网站(五)

8. 投票系统

在许多时候，我们需要收集上网者和网友们的意见。例如：新版页面与旧版页面的比较；对某一事情的看法；对体育比赛结果的预测等等。这时候，你需要一个非常有效的网上调查系统。使用 PHP 就可以非常方便地实现你的这一构想。

8.1 投票系统（mypolls.php3）：

```
<?
$status=0;
if(isset($polled)&&($polled=="c-e")){
$status=1;
}
#echo "$status";
if(isset($poll)&&($status==0)){
setcookie("polled","c-e",time()+86400,"/");#time=24h
}
?>
<html>
<head>
<title>新版页面调查</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<style type="text/css">
<!--
.tb { border="1" bordercolor="#009933" cellspacing="0" font-size: 9pt; color: #000000;}
.head { font-family: "宋体"; font-size: 12pt; font-weight: bold; color: #009933; text-
decoration: none}
.pt9 { font-size: 9pt}
a.p9:link { font-size: 9pt; color: #000000; text-decoration: none}
a.p9:visited { font-size: 9pt; color: #000000; text-decoration: none }
a.p9:hover { font-size: 9pt; color: #FF0000; text-decoration: underline}
a.p9:active { font-size: 9pt; color: #FF0000; text-decoration: underline }
-->
</style>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<div class="head">与旧版页面相比较您觉得新版页面： </div><br>
```

```

<?
if(!isset($submit)){
?>
<form action="myPolls.php3" method="get">
<input type="radio" name="poll_voteNr" value="1" checked >
<span class="pt9">信息量更大</span> <br>
<input type="radio" name="poll_voteNr" value="2" >
<span class="pt9">网页更精美</span> <br>
<input type="radio" name="poll_voteNr" value="3" >
<span class="pt9">没什么改进</span> <br>
<input type="radio" name="poll_voteNr" value="4" >
<span class="pt9">其它</span> <br>
<input type="submit" name="submit" value="OK">
<input type="hidden" name="poll" value="vote">
<A HREF="myPolls.php3?submit=OK" class="p9">查看调查结果</A>
</form>
<?
/*
如果想增加其它的选项可直接加上即可
*/
}else{
$descArray=array(1=>"信息量更大",
2=>"网页更精美",
3=>"没什么改进",
4=>"其它"
);
$poll_resultBarHeight = 9; // height in pixels of percentage bar in result table
$poll_resultBarScale = 1; // scale of result bar (in multiples of 100 pixels)
$poll_tableHeader="<table border=1 class="tb">";
$poll_rowHeader="<tr>";
$poll_dataHeader="<td align=center>";
$poll_dataFooter="</td>";
$poll_rowFooter="</tr>";
$poll_tableFooter="</table>";
$coutfile="data.pol";
$poll_sum=0;

// read counter-file
if (file_exists( $coutfile))
{
$fp = fopen( $coutfile, "rt");
while ($Line = fgets($fp, 10))
{
// split lines into identifier/counter
if (ereg( "[^ ]*" *"[0-9]*", $Line, $tmp))

```

```

{
$curArray[(int)$tmp[1]] = (int)$tmp[2];
$poll_sum+=(int)$tmp[2];
}
}
// close file
fclose($fp);
}else{//
for ($i=1;$i<=count($descArray);$i++){
$curArray[$i]=0;
}
}
if(isset($poll)){
$curArray[$poll_voteNr]++;
$poll_sum++;
}
echo $poll_tableHeader;

// cycle through all options 遍历数组
reset($curArray);
while (list($K, $V) = each($curArray))
{
$poll_optionText = $descArray[$K];
$poll_optionCount = $V;
echo $poll_rowHeader;

if($poll_optionText != "")
{
echo $poll_dataHeader;
echo $poll_optionText;
echo $poll_dataFooter;

if($poll_sum)
$poll_percent = 100 * $poll_optionCount / $poll_sum;
else
$poll_percent = 0;
echo $poll_dataHeader;

if ($poll_percent > 0)
{
$poll_percentScale = (int)($poll_percent * $poll_resultBarScale);
}
}

printf(" %.2f%% (%d)", $poll_percent, $poll_optionCount);

echo $poll_dataFooter;
}

```

```
echo $poll_rowFooter;
}

echo "总共投票次数:<font color=red> $poll_sum</font>";
echo $poll_tableFooter;
echo "<br>";
echo "<input type='submit' name='Submit1' value='返回主页'
onClick='javascript:location='http://gophp.heha.net/index.html'>";
echo " <input type='submit' name='Submit2' value='重新投票'
onClick='javascript:location='http://gophp.heha.net/mypolls.php3'>";
if(isset($poll)){
// write counter file
$fp = fopen($outfile, "wt");
reset($curArray);
while (list($Key, $Value) = each($curArray))
{
$tmp = sprintf( "%s %dn", $Key, $Value);
fwrite($fp, $tmp);
}
// close file
fclose($fp);
}
}
?>
</body>
</html>
```

注释：从上面我们可以看出该投票系统的基本过程：

- 1、打开文件取得数据到数组\$curArray（文件不存在则初始化数组\$curArray）
- 2、遍历数组，处理数据得到所需值
- 3、计算百分比，控制统计 bar 图像宽度
- 4、将数据保存到"data.pol"中

这里有一点是需要注意：这里的 data.pol 文本文件需要有写权限。

PHP 新手上路（十）

建设一个简单交互的网站(六)

9. 简易 banner 动态更替

不知大家有没有发现各大站点上的标头广告 banner，我们每次访问这些站点时，都会看到不同的广告图标，或者如果你每次刷新页面时，这些广告 banner 就会

不断地随机更替变换。要实现这种效果虽然用 javascript 也可以达到（象天极网站的动态变换广告 banner 就是通过调用 javascript 来实现的），但是如果我们用 PHP 的话，我们还可以结合数据库来做数据量很大，如每日一题之类的功能。费话少说，让我们立即来看看如何用 PHP 来实现 banner 的动态更替功能。

简易 banner 动态更替 PHP 文件（banner.php3）：

```
<?
//产生随机数
srand((double)microtime()*1000000);
//在 0 和 4 之间取一个数字
$randval = rand(0,5);
// 显示结果
echo "<a href=//gophp.heha.net/index.html><img alt=进入 php 的世界 border=0
src=$randval.gif></a>";
?>
```

我们可以发现，实现的程序非常简单：主要是先利用 srand 这一初始化随机数产生器产生随机数，再调用 rand 函数在定义的有效范围内来获取其中一个随机值，最后显示\$randval.gif 各图片 banner，即 0.gif、1.gif、2.gif、3.gif 或 4.gif。为了便于大家理解，我将 rand 函数的语法及相关说明罗列如下：

rand

语法：int rand([int min], [int max]);

返回值：整数

函数种类：数学运算

内容说明：本函数用来取得随机值。若没有指定随机数的最大及最小范围，本函数会自动地从 0 到 RAND_MAX 中取一个随机数。若有指定 min 及 max 的参数，则从指定参数中取一数字。例如 rand(38,49)则会从 38 到 49 之间取得一个随机值。其中 UNIX 系统包含 49，Win32 系统不包含 49。值得注意的是为了使随机数的随机率最大，每次在取随机数前最好使用 srand()来设定新的随机数。在本例中在用 srand()来产生新的随机数时加入了时间因素，执行时以百万分之一的随机率来产生随机数

9.1 我们更改 head.inc 文件以应用该简易 banner 动态更替功能，同时还得为不同的广告 banner 链接到它们对应的网址。

当然，首先我们必须先准备好用于更换交换的 banner 图标，同时也给我们的页面标头加上自己网站的徽标（01DC.gif）。

新的标头文件（header.inc）：

```
<?
// 定义通用页面头部
?>
<HTML>
<HEAD>
```

```

<TITLE> <? echo "$MySiteName - $title"; ?> </TITLE>
<style type="text/css">
<!--
.text { font-family: "宋体"; font-size: 12pt; color: #006633; text-decoration: none}
-->
</style>
</HEAD>
<body topmargin=2>
<table width="100%" border="0">
<tr>
<td rowspan="3" width="19%"></td>
<td rowspan="3" width="29%">
<?
//取得乱数种子
srand((double)microtime()*1000000);
//在 0 和 4 之间取一个数字
$randval = rand(0,5);
// 显示结果
switch($randval)
{
case "0";
echo "<a href="//gophp.heha.net/index.html"><img border=0 src=$randval.gif></a>";
break;
case "1";
echo "<a href="//personal.668.cc/haitang/index.htm"><img border=0
src=$randval.gif></a>";
break;
case "2";
echo "<a href="//gophp.heha.net/index.html"><img border=0 src=$randval.gif></a>";
break;
case "3";
echo "<a href="//gophp.heha.net/index.html"><img border=0 src=$randval.gif></a>";
break;
case "4";
echo "<a href="//personal.668.cc/haitang/index.htm"><img border=0
src=$randval.gif></a>";
break;
}
?>
</td>
<td width="52%">
<div align="center"><a href=" ../test/form.php3" class="text">自动发送邮件测试
</a></div>
</td>
</tr>

```

```
<tr>
<td width="52%">
<div align="center"><a href="../test/php/php1.php3" class="text">简易轮回广告更替
</a></div>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="52%">
<div align="center"><a href="../password/password.php3" class="text">简易密码验证实
例</a></div>
</td>
</tr>
</table>
<hr color="#ff9900" size="4">
</body>
</html>
```

PHP 新手上路（十一）

数据库链接

10. PHP 最大的特色就是操作数据库的能力特别的强大，PHP 提供对多种数据库的支持。

通过 PHP 你可以轻松连接到数据库，请求数据并将其显示在你的 web 站点中，甚至修改数据库中的数据。在这一节里我们主要以在互联网上跟 PHP 一起使用得最多的 MySQL 数据库为例，介绍一下相关的 MySQL 数据库的操作函数以及数据库的基本操作等方面的知识。

在 MySQL 数据库中，我们用来连接数据库的函数有两个，它们分别为：

```
integer mysql_connect(string host,string user,string password);
```

```
integer mysql_pconnect(string host,string user,string password);
```

mysql_connect 函数和 mysql_pconnect 函数都是对指定主机上 MySQL 数据库的连接，如果该数据库位于一个不同的端口，则可以在主机名后加上冒号和端口号。函数的参数也可以缺省不填，如果不填参数，默认的主机名是“localhost”，用户名为数据库管理员，默认值为“root”，密码为空。与数据库连接成功之后，这两个函数都可以返回一个连接号，如果连接失败，则返回一个 false 值。让我们来看看下面几句语句：

```
<?
$db=mysql_connect("localhost","user","password");
mysql_select_db("mydb",$db);
?>
```

注释：

`$db=mysql_connect("localhost","user","password");` 我们将 mysql 的连接参数，包括主机名、用户名和密码作为 `mysql_connect()` 的参数，同时得到返回值为 `$db`，在下面的语句中，我们就可以将变量 `$db` 作为一个连接 mysql 数据库的连接号来使用。

`mysql_select_db("mydb",$db);` 将 PHP 程序链接到 mydb 数据库中，这样程序与数据库的连接就完成了。

10.1 一个简易的数据库留言簿

在完成数据库的连接之后，我们就可以对数据库进行一系列的操作。下面是一个简易的数据库留言簿程序（`guestbook.php3`）：

我假设你架子上的 MySQL 数据库以及管理 MySQL 数据库的工具 `Phpmyadmin_2.0.5` 都已经安装完成，并且可以正常工作。

我们要做的第一件事情是创建一个留言数据库，假定名字为：`mydb`。

- 1、启动浏览器，打开 `Phpmyadmin_2.0.5` 的管理 WEB 界面。
- 2、在“Create new database”文本框内输入数据库名称 `mydb`，然后按 `create` 按钮。

下一步，我们要在该留言数据库下创建一个数据表，假定名字为：`guestbook`。

创建该数据表的命令如下所示：

```
CREATE TABLE guestbook (ID INT NOT NULL AUTO_INCREMENT, name CHAR(250), email CHAR(250), job CHAR(250), comments BLOB, PRIMARY KEY(ID));
```

最后，将下面的留言簿程序拷贝到你架子的可写目录下面，并保存成 `guestbook.php3` 文件。就这么简单，你已经有了自己的留言簿了。

10.2 留言簿程序（`guestbook.php3`）：

```
<?php
/* $host : your MySQL-host, usually 'localhost' */
/* $user : your MYSQL-username */
/* $password : your MySQL-password */
/* $database : your MySQL-database */
/* $table : your MySQL-table */
/* $page_title : the title of your guestbook-pages */
/* $admin_mail : email-address of the administrator to send the new entries to */
/* $admin_name : the name of the administrator */
/* $html_mail : say yes if your mail-agent can handle HTML-mail, else say no */
```

```
$host = "localhost";
$user = "";
$password = "";
$database = "mydb";
$table = "guestbook";
$page_title = "pert guestbook";
$admin_mail = "pert@21cn.com";
$admin_name = "Webmaster";
$html_mail = "no";

?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE><?php echo $page_title; ?></TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFFFF" LINK="#000000">
<FONT FACE="Verdana" SIZE="-2">
<?

/* connect to the database */
mysql_pconnect("$host","$user","$password") or die("Can't connect to the SQL-server");
mysql_select_db("$database");

/* action=view : retrieve data from the database and show it to the user */
if($action == "view") {

/* function for showing the data */
function search_it($name) {

/* some vars */
global $offset,$total,$lpp,$dir;
global $table,$html_mail,$admin_name,$admin_mail;

/* select the data to get out of the database */
$query = "SELECT name, email, job, comments FROM $table";
$result = mysql_query($query);
$total= mysql_numrows($result);

print "<CENTER><FONT FACE="Verdana" SIZE="-2"><A
href="guestbook.php?action=add" onMouseOver="window.status='Add your
name';return true" onMouseOut="window.status=";return true" TITLE="Add your name">
加入留言</A></FONT></CENTER><br><br>";

if ($total== 0) {
print "<CENTER>此刻没人留言</CENTER><br><br>"; }
```

```
elseif ($total > 0) {

/* default */
$counter=0;
if ($dir=="") $dir="Next";
$lpp=5;
if ($offset==0) $offset=0;

if ($dir=="Next") {

if ($total > $lpp) {

$counter=$offset;
$offset+=$lpp;
$num=$offset;

if ($num > $total) {
$num=$total; } }

else {
$num=$total; } }

elseif ($dir=="Previous") {

if ($total > $lpp) {
$offset-=$lpp;

if ($offset < 0) {
$offset=0; }

$counter=$offset-$lpp;

if ($counter < 0)
$counter=0;
$num=$counter+$lpp; }

else {
$num=$total; } }

while ($counter < $num) {
$j=0;
$j=$counter + 1;

/* now really grab the data */
$i1=mysql_result($result,$counter,"name");
$i2=mysql_result($result,$counter,"email");
$i3=mysql_result($result,$counter,"job");
```

```

$i4=mysql_result($result,$counter,"comments");

$i4 = stripslashes (" $i4");

/* print it in a nice layout */
print "<CENTER>n";
print "<TABLE WIDTH=400 BORDER=0 ALIGN=CENTER
VALIGN=TOP><TR><TD><FONT FACE='Verdana' SIZE='-2'>n";
print "<HR>n";
print "<BR><B>Name:</B> $i1n";
print "<BR><B>email:</B><A HREF='mailto:$i2"
onMouseOver='window.status='Email $i2';return true"
onMouseOut='window.status=';return true" TITLE='Email $i2'>$i2</A>n";
print "<BR><B>Job:</B> $i3n";
print "<BR><B>Comment:</B>n";
print "<BR>$i4n";
print "</FONT></TD></TR></TABLE>n";
print "</CENTER>n";
$counter++;
}
}
mysql_close();
}

/* execute the function */
search_it($name);

/* See if we need to put on the NEXT or PREVIOUS buttons */
if ($total > $lpp) {
echo("<form action='\$PHP_SCRIPT' method='POST'>n");

/* See if we need a PREVIOUS button */
if ($offset > $lpp) {
echo("<input type='submit' value='Previous' name='dir'>n"); }

/* See if we need a NEXT button */
if ($offset < $total) {
echo("<input type='submit' value='Next' name='dir'>n"); }

echo("<input type='hidden' name='offset' value='\$offset'>n");
echo("<input type='hidden' name='name' value='\$name'>n");
echo("</form>");
}
}

/* action=add : show a form where the user can enter data to add to the database */
elseif($action == "add") { ?>

```

```

<TABLE WIDTH="460" ALIGN="CENTER" VALIGN="TOP">
<TH COLSPAN="2"><P>请您填写留言</TH>
<FORM NAME="guestbook" ACTION="guestbook.php3?action=send"
METHOD="POST">
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT" VALIGN="TOP">
您的大名:</TD>
<TD><INPUT TYPE=text NAME=name></TD>
</TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT" VALIGN="TOP">
您的 E-mail:</TD>
<TD>
<INPUT TYPE=text NAME=email></TD>
</TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT" VALIGN="TOP">
您的工作:</TD>
<TD>
<INPUT TYPE=text NAME=job></TD>
</TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT" VALIGN="TOP">
您的留言:</TD>
<TD>
<TEXTAREA NAME=comments COLS=40 ROWS=6></TEXTAREA>
<P>
<INPUT TYPE=submit VALUE=Submit> <INPUT TYPE=Reset VALUE=Reset>
<A ALIGN="RIGHT" HREF="guestbook.php3?action=view"
onMouseOver="window.status='Read all comments first';return true"
onMouseOut="window.status="";return true" TITLE="Read all comments first"><FONT
SIZE="-2">先观看所有的留言</FONT></A>
</TD>
</TR>
</FORM>
</TABLE>
</CENTER>

```

```

<?
}

```

```

/* action=send : add the data from the user into the database */
elseif($action == "send") {

```

```

/* check if a HTML-mail should be send or a plain/text mail */

```

```

if($html_mail == "yes") {
mail("$admin_name <$admin_mail>","PHP3 Guestbook
Addition","<HTML><BODY><FONT FACE="Century Gothic"><TABLE
BORDER="0" WIDTH="100%" CELLSPACING="4"><TR>$name ($email) schreef het
volgende bericht in het gastenboek :</TR><TR><TD ALIGN="LEFT"> </TD><TD
ALIGN="LEFT" NOWRAP> </TD></TR><TR><TD
ALIGN="LEFT">$comments</TD><TD ALIGN="LEFT" NOWRAP>
</TD></TR><TR><TD ALIGN="LEFT"> </TD><TD ALIGN="LEFT" NOWRAP>
</TD></TR><TR><TD ALIGN="LEFT">您的留言:</TD><TD ALIGN="LEFT"
NOWRAP>$name</TD></TR><TR><TD ALIGN="LEFT">您的大名:</TD><TD
ALIGN="LEFT" NOWRAP>$email</TD></TR><TR><TD ALIGN="LEFT">您的
email:</TD><TD ALIGN="LEFT" NOWRAP>$job</TD></TR><TR><TD
ALIGN="LEFT">您的工作:</TD></TABLE></BODY></FONT></HTML>";
"From: $name <$email>\nReply-To: $name <$email>\nContent-type: text/html\nX-Mailer:
PHP/" . phpversion());
}

```

```

/* MySQL really hates it when you try to put things with ' or " characters into a database, so
strip these...*/

```

```

$comments = addslashes ("$comments");
$query = "INSERT INTO guestbook VALUES('$name', '$email', '$job', '$comments')";
$result = MYSQL_QUERY($query);

```

```

?>

```

```

<BR><P ALIGN = CENTER>感谢, <?php echo $name; ?>, 您的留言.
<BR><P ALIGN = CENTER><A HREF="guestbook.php3?action=view"
onMouseOver="window.status='View your comment now';return true"
onMouseOut="window.status="";return true" TITLE="View your comment now">观看留
言</A><BR><BR>
<?

```

```

}

```

```

/* if there's no action given, then we must show the main page */
else {

```

```

/* get the number of entries written into the guestbook*/
$query = "SELECT name from guestbook";
$result = MYSQL_QUERY($query);
$number = MYSQL_NUMROWS($result);

```

```

if ($number == "") {
$entry = "还没有人留过言"; }

```

```

elseif ($number == "1") {

```

```
$entry = "目前留言人数 1 人"; }

else {
$entry = "目前留言人数 $number 人"; }

echo "<CENTER><BR>";
echo "<P>$entry<BR>";
echo "<H4><FONT FACE='Verdana' SIZE='3'><A
HREF='guestbook.php3?action=add' onMouseOver='window.status='请您留言';return
true' onMouseOut='window.status='';return true" TITLE='Add your name to our
guestbook'>请您留言</A></FONT></H4>";

if ($number > "") {
echo "<H4><FONT FACE='Verdana' SIZE='3'><A
HREF='guestbook.php3?action=view' onMouseOver='window.status='观看留言';return
true' onMouseOut='window.status='';return true" TITLE='View the names in our
guestbook'>观看留言</A></FONT></H4>"; }
echo "</P></CENTER>";
}
?>
<BR><SMALL><CENTER>版权所有: <A
HREF='http://personal.668.cc/haitang/index.htm'
onMouseOver='window.status='pert';return true' onMouseOut='window.status='';return
true" TITLE='pert'>无边天际</A></CENTER></SMALL>
</FONT>
</BODY>
</HTML>
```

PHP 新手上路（十二）

使用 PHP 来操作 Oracle 数据库

11. 数据库连接

在上一节里，我们已经介绍了 PHP 与 MySQL 数据库的一些基本操作知识，在互联网中有关 PHP 与 MySQL 的教程也最多。MySQL 是免费的，这一点也许就吸引了不少人。由于其广泛应用，我就不想在这里赘述 MySQL 的使用方法了。Oracle 被大量在企业应用中采用，因此我们就利用 Oracle 来进一步介绍 PHP 与数据库的连接。我们当然不会提及 Oracle 数据库的设计原理，原因是这已经超出了我们的讨论范围。

PHP 提供了两套函数与 Oracle 连接，分别是 ORA_ 和 OCI 函数。其中 ORA_ 函数略显陈旧。OCI 函数更新据说更好一些。两者的使用语法几乎相差无几。如前所述，你的 PHP 安装选项应该可以支持两者的使用。

想获得更多有关在 Microsoft Windows 平台上安装支持 PHP3 的 Apache 服务器的知识以及更多有关 Oracle 数据库的知识，请查阅以下 URL：
www.csoft.net/~vsbabu/articles/oraphp.html。

11.1 连接

```
<?
if ($conn=Ora_Logon("user@TNSNAME","password"))
{
echo "<B>SUCCESS ! Connected to database<B>n";
}
else
{
echo "<B>Failed :-( Could not connect to database<B>n";
}
Ora_Logoff($conn);
phpinfo();
?>
```

以上代码使用 TNSNAME（在你的 tnsnames.ora 文件中指明）定义的 Oracle 数据库名称、用户名称和密码连接数据库。在成功连接的基础上，ora_logon 函数返回一个非零的连接 ID 并储存在变量 \$conn 中。

11.2 查询

假设与数据库已经连接就绪，下面我们就来实际的应用对数据库的查询。下面的代码演示了一个连接并查询的典型例子：

```
<?
/*
* 连接数据库并执行查询
*/
function printoraerr($in_cur)
{
// 检查 Oracle 是否出错
// 如果存在错误则显示
// 当指针被激活时每次请求 Oracle 后调用该函数
if(ora_errorcode($in_cur))
echo "Oracle code - ".ora_error($in_cur)."n";
return;
}
/** 主程序 */
if (!$conn=ora_logon("user@TNSNAME","password"))
{
echo "Connection to database failedn";
exit;
}
}
```

```
echo "Connected as connection - <b>$conn</b><br>n";
echo "Opening cursor ...<br>n";
$cursor=ora_open($conn); printoraerr($cursor);
echo "Opened cursor - <b>$cursor</b><br>n";
$qry="select user,sysdate from dual";
echo "Parsing the query <b>$qry</b> ...<br>n";
ora_parse($cursor,$qry,0); printoraerr($cursor);
echo "Query parsed <br>n";
echo "Executing cursor ...<br>n";
ora_exec($cursor); printoraerr($cursor);
echo "Executed cursor<br>n";
echo "Fetching cursor ...<br>n";
while(ora_fetch($cursor))
{
$user=ora_getcolumn($cursor,0); printoraerr($cursor);
$sysdate=ora_getcolumn($cursor,1); printoraerr($cursor);
echo " row = <B>$user, $sysdate </B><br>n";
}
echo "Fetched all records<br>n";
echo "Closing cursor ...<br>n";
ora_close($cursor);
echo "Closed cursor<br>n";
echo "Logging off from oracle... <br>n";
ora_logoff($conn);
echo "Logged off from oracle <br>n";
?>
```

（译者注：以上代码段缺少注释，请读者参考 PHP Manual 的 Oracle 数据库函数部分）

11.3 显示结果

以下代码演示了怎样查询数据库并将结果输出：
<?>

```
function printoraerr($in_cur, $conn)
{
// 检查 Oracle 是否出错
// 如果存在错误则显示
// 当指针被激活时每次请求 Oracle 后调用该函数
// If it encountered an error, we exit immediately
if(ora_errorcode($in_cur))
{
echo "Oracle code - ".ora_error($in_cur)."<br>n";
ora_logoff($conn);
exit;
}
return;
```

```

}

function exequery($w_qry,$conn)
{
$cursor=ora_open($conn); printoraerr($cursor,$conn);
ora_parse($cursor,$w_qry,0); printoraerr($cursor,$conn);
ora_exec($cursor); printoraerr($cursor,$conn);
$numrows=0;
$w_numcols=ora_numcols($cursor);
// 显示头部
echo "
<TABLE WIDTH="100%" BORDER="0" CELLSPACING="1" CELLPADDING="2">
<TR>n";
for ($i=0;$i<$w_numcols;$i++)
{
$align=(ora_columntype($cursor,$i)=="NUMBER")?"RIGHT":"LEFT";
echo "t<TH VALIGN=TOP ALIGN=$align>".ora_columnname($cursor,$i)."</TH>n";
}
echo "</TR>n";
while(ora_fetch($cursor))
{
echo "<TR>n";
for ($i=0;$i<$w_numcols;$i++)
{
$align=(ora_columntype($cursor,$i)=="NUMBER")?"RIGHT":"LEFT";
if(ora_columntype($cursor,$i)=="LONG")
echo "<TD VALIGN=TOP ALIGN=$align><PRE>".
ora_getcolumn($cursor,$i)."</PRE></TD>n";
else
echo "<TD VALIGN=TOP ALIGN=$align>".ora_getcolumn($cursor,$i)."</TD>n";
printoraerr($cursor,$conn);
}
$numrows++;
echo "</TR>n";
}
if ($numrows==0)
echo "<TR><TD COLSPAN=$w_numcols><B>Query returned no records
</B></TD></TR>n";
else
{
echo "<TR>n";
echo "<TH COLSPAN=""($w_numcols-1)"" ALIGN=RIGHT>Count</TH>n";
echo "<TH ALIGN=RIGHT>$numrows</TH>n";
echo "</TR>n";
}
echo "</TABLE>n";
ora_close($cursor);

```

```
return;
}

// 主程序
if(!($conn=ora_logon("user@SID","password")))
{
echo "Error: Cannot connect to databasen";
exit;
}
$qry="SELECT
deptno "Dept"
,empno "Emp"
,empnm "Name"
,salary "Salary"
FROM
employee
ORDER BY 1,2";
exequery($qry);
ora_logoff($conn);
?>
```

（译者注：以上代码段缺少注释，请读者参考 PHP Manual 的 Oracle 数据库函数部分）

11.4 基于 HTTP 的 Oracle 登录

将以下代码加在 PHP 页面代码之前以确认 Oracle 登录。注意你必须正确设定 \$SID。

```
<?
if(!isset($PHP_AUTH_USER))
{
Header("WWW-authenticate: basic realm=\"$SID\"");
Header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
$title="Login Instructions";
echo "<blockquote>
You are not authorized to enter the site
</blockquote> n";
exit;
}
else
{
if (!($conn=ora_logon("$PHP_AUTH_USER@$SID",$PHP_AUTH_PW)))
{
Header("WWW-authenticate: basic realm=\"$SID\"");
Header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
$title="Login Instructions";
echo "<blockquote>
```

```
You are not authorised to enter the site
</blockquote> n";
exit;
}
}
}
?>
```

PHP 新手上路（十三）

PHP 资源

12. PHP 资源

你可以通过 web 上的众多资源更多的了解 PHP3。许多邮件列表和书籍对你都非常有用。

12.1 站点

PHP 的爆炸性流行使得一夜之间出现了很多基于 PHP 的站点，其中不少站点有在线教程、范例代码、技巧和提示等内容。

国内

<http://www.phpuser.com/> - PHP 中文用户，也就是这里了

<http://www.phpx.com/> - 中国 PHP 联盟

<http://www.phpsite.net/> - PHP 专门站

<http://www.phpchina.com/> - PHP CHINA

<http://www.cpcw.com/netschool/homepage/cgi/> - 电脑报网页陶吧

国外

<http://www.php.net/> - PHP 官方站点

<http://www.devshed.com/> - 极好的教程

<http://%20px.sklar.com/> - 代码交换

http://phpuser.com/get_started/<http://www.phpbuilder.com/> - 教程、专栏和邮件列表档案

http://phpuser.com/get_started/<http://www.weberdev.com/> - 文章和代码

http://phpuser.com/get_started/<http://www.phpwizard.net/> - 提示与技巧

<http://%20www.iometrics.com/php/phplist.php3/> - IOMetrics scripts 的档案

<http://www.e-gineer.com/phpkb/> - PHP 知识库

12.2 邮件列表

你可以在 PHP 官方站点的"支持"栏目内登记获得以下的邮件列表。值得注意的是这些都是高流量列表，一般每天会有 100 份 e-mail。

php3@lists.php.net - 主要的列表
php-dev@lists.php.net - 主要针对开发者
mailto:php-list-subscribe@exp.com.cn - 本站的邮件列表，与论坛相通

12.3 引人注目的工程

一些基于 PHP 的工程已经发展得比较完善。其中一些更出色更引人注目的是：

<http://phplib.netuse.de/> - PHPLib，一整套 PHP 函数库
<http://www.bmforum.com/> - BMB 是一个很完善的 BBS 系统
<http://www.fishcartsql.org/> - FishCartSQL 是一个电子商务解决方案
<http://www.midgard-project.org/> - Midgard 是一个网络应用开发平台

PHP 新手上路（十四）

其他杂项

13.1 生成图像

PHP 可以操作处理图像。如果你已经安装了 GD 库，你甚至可以利用 PHP 生成图像。

```
<?
Header("Content-type: image/gif");
$string=implode($argv, " ");
$im = imagecreatefromgif("images/button1.gif");
$orange = ImageColorAllocate($im, 220, 210, 60);
$px = (imagesx($im)-7.5*strlen($string))/2;
ImageString($im,3,$px,9,$string,$orange);
ImageGif($im);
ImageDestroy($im);
?>
```

（译者注：以上代码段缺少注释，请读者参考 PHP Manual 的图像处理函数部分）

这段代码在其他页面中通过以下标记调用，然后以上的那段 button.php3 代码取得 text 值并在另外取得的图像文件中加上该值--在以上的代码中该图像文件是 images/button1.gif--最后输出到浏览器。假如你想在表单域中使用图像按钮，但是又不希望在每次按钮上的文字改变后不得不重新生成新的图像，就可以利用这样简单的方法动态生成图像文件。

13.2 Cookies

PHP 支持基于 HTTP 的 cookies。在需要时你可以像使用一般变量一样方便的使用 cookie。Cookies 是浏览器保存于客户端的一些信息片段，由此你可以知道是否一台特定 PC 上的任何人都访问过你的站点，浏览者者在你的站点上的踪迹等等。使用 cookies 的典型例子就是对浏览者偏好的甄别。Cookies 由函数 setcookie() 设定。与输出 HTTP 标头的函数 header() 一样，setcookie() 必须在任何实际内容输出到浏览器之前调用。以下是一个简单例子：

```
<?
if (empty($VisitedBefore))
{
// 如果没有设定 cookie，为 cookie 赋上当前时间值
// 函数中的最后一个参数声明了该 cookie 保存的时间
// 在这个例子中是 1 年
// time() 函数返回自 1970 年 1 月 1 日以来的以秒数计的时间
SetCookie("VisitedBefore",time(), time()+(60*60*24*365));
}
else
{
// 欢迎浏览者再次光临
echo "Hello there, welcome back<BR>";
// 读取 cookie 并判断
if ( (time() - $VisitedBefore) >= "(60*60*24*7)" )
echo "Why did you take a week to come back. You should be here more often!?" ;
}
?>
```

13.3 常用函数

我们简单来看看一些常用的函数。

数组

array - 生成数组
count - 数组元素个数
sort - 数组排序,另有其他几种排序函数可供使用
list - 列出数组元素
each - 返回下一个 key/value 对
current - 返回当前数组元素
next,prev - 传回当前数组元素前后指针

日期和时间

checkdate - 验证日期/时间格式
date - 生成日期/时间格式

time - 当前时间信息
strftime - 格式化日期/时间

目录、文件系统

chdir - 改变目录
dir - 目录类别
opendir, readdir, closedir - 开启、读取、关闭目录
fopen, fclose - 开启、关闭文件
fgets, fgetss - 逐行读取内容
file - 将整个文件读入一个数组变量中

正则表达式

ereg - 匹配正则表达式
eregi - 大小写非敏感匹配正则表达式
ereg_replace - 匹配正则表达式并替换
eregi_replace - 大小写非敏感匹配正则表达式并替换
split - 依规则切开字符串并以数组形势存储

字符串

AddSlashes - 加上斜杠后使用字符串
echo - 输出一个或多个字符串
join, implode - 将数组元素合并为字符串
htmlentities, htmlspecialchars - 将 HTML 特殊字符转换为 HTML 标记形式
split - 依规则切开字符串并以数组形势存储

13.4 扩展我们的范例主页

我们将使用以上提到的一些函数和思想为我们的范例主页添加更多的动态内容。我们可以在每个页面的顶部加上导航栏，同时使得当前页自动的不被链接显示；同时还可以添加一个用户验证表单以便上传音乐、图像等文件并自动更新页面。

导航栏

实际上就是在 footer.inc 文件中加上一段代码。假设你的 web 站点中所有后缀为.php3 的文件都会出现在导航栏中，以下就是被存为 include/navbar.inc 的代码：

```
<?  
/* 输出该导航栏，链接所有除当前页的站内.php3 文件 */
```

```
# 读取目录
$d = dir("./");
echo "<P ALIGN='CENTER'> |n";
while($entry = $d->read())
{
// 忽略无文件情况
if ( !is_file($entry) )
continue;
/* 将文件名与扩展名分开。由于.是正则表达式特殊字符，应该用引出 */
list($filem, $fileext) = split(".", $entry, 2);
// 忽略非.php3 文件情况
if( $fileext != "php3" )
continue;
/* 现在我们已经把.php3 文件都选出，下面搜寻文件中的第一行（标题）
类似$title="something";
并将以上标题内容分开，用作链接文字 */
$linknm = "";
$fp=fopen($entry,"r");
while($buffer=fgets($fp, 4096))
{
$buffer = trim($buffer);
// 我们已经把每个文件的标题放在文件的第一行以便搜索
// 但是当你改变变量名称时可能会带来大麻烦
if (ereg("title *= *", $buffer))
{
/* 我们已经取得了标题内容并可以在此基础上
进行去除空格等处理。
必须以 PHP 代码方式处理，比如$title = "blah blah" */
eval($buffer);
// 然后将链接文字显示为标题文字
$linknm = $title;
break;
}
}
fclose($fp);
if ( $entry == basename($PHP_SELF) )
echo "$linknm";
else
echo "<A HREF='$entry'>$linknm</A>";
echo " | ";
}
$d->close();
echo " </P>n";
?>
```

照片收藏夹

我们将引用基于 HTTP 的验证、文件系统函数和文件上传功能维护放置图像文件的目录。

同时我们需要建立一个可以列出在该目录下所有照片的页面。

文件上传

```
<?
include("include/common.inc");
// 我们在这里再做一次用户验证
if(!isset($PHP_AUTH_USER))
{
Header("WWW-Authenticate: Basic realm=\"$MySiteName\"");
Header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
echo "Sorry, you are not authorized to upload filesn";
exit;
}
else
{
if ( !($PHP_AUTH_USER==$MyName && $PHP_AUTH_PW==$MyPassword) )
{
// 如果是错误的用户名/密码对，强制再次认证
Header("WWW-Authenticate: Basic realm=\"My Realm\"");
Header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
echo "ERROR : $PHP_AUTH_USER/$PHP_AUTH_PW is invalid.<P>";
exit;
}
}
if ( $cancelit )
{
// 当浏览者按下"取消"按钮则转向首页面
header ( "Location: front_2.php3" );
exit;
}
function do_upload () {
global $userfile, $userfile_size, $userfile_name, $userfile_type;
global $local_file, $error_msg;
global $HTTP_REFERER;
if ( $userfile == "none" ) {
$error_msg = "You did not specify a file for uploading.";
return;
}
if ( $userfile_size > 2000000 )
{
$error_msg = "Sorry, your file is too large.";
```

```

return;
}
// Wherever you have write permission below...
$upload_dir = "photos";
$local_file = "$upload_dir/$userfile_name";
if ( file_exists ( $local_file ) ) {
$error_msg = "Sorry, a file with that name already exists";
return;
};
// 你还可以由此检查文件名称/类型对以确定是何种文件： gif,jpg,mp3...
rename($userfile, $local_file);
echo "The file is uploaded<BR>n";
echo "<A HREF=\"$HTTP_REFERER\">Go Back</A><BR>n";
}
$title = "Upload File";
include("include/header.inc");
if (empty($userfile) || $userfile=="none")
{
// 输出以下表单
?>
<FORM ACTION="<? echo "$PHP_SELF"; ?>" ENCTYPE="multipart/form-data"
METHOD=POST>
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="MAX_FILE_SIZE" VALUE="2000000">
<INPUT TYPE="FILE" NAME="userfile" SIZE="24" MAXLENGTH="80">
<BR><BR>
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Upload File!" NAME="sendit">
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Cancel" NAME="cancelit"><BR>
</FORM>
<I><FONT SIZE="2">(You may notice a slight delay while we upload your file.)
</FONT></I>
<?
} else {
if ( $error_msg ) { echo "<B>$error_msg</B><BR><BR>"; }
if ( $sendit ) {
do_upload ();
}
}
include("include/footer.inc");
?>

```

照片图库

```

<?
include("include/common.inc");
$title = "Gallery";
include("include/header.inc");

```

```
?>
<P>
Here are some of our family photos. This PHP script can really
be made better, by splitting into multiple pages.
</P>
<?
$d = dir("photos");
while($entry = $d->read())
{
if (is_file("photos/$entry"))
echo "<IMG SRC='photos/$entry'>\n";
}
$d->close();
?>
<?
include("include/footer.inc");
?>
```

另外，你可以在文件上传的表单中加上一个输入元素去描述该上传的文件。这个元素将被存储在文件中，然后被以上的照片图库的那段代码所读出并显示出来。