



# 新浪动态应用平台开发实践

# 互联网公司技术架构系列资料

由



快简历

KuaiJianLi.com

为您悉心整理

/\* 让工作重新关于成长和成就、关于快乐和分享、关于梦想和荣光 \*/



# 目录



- 平台介绍
  - 平台目的
  - 系统架构
  - 可扩展性
  - 多机房体系
  - 服务容量
  - 使用的开源软件
- 经验分享
  - 系统架构设计
  - 标准化配置
  - 约束和限制
  - 监控报警
  - 关于性能
  - 容量规划



# 平台介绍



## • 功能

- 提供：PHP程序托管服务的虚拟主机环境
- 提供：数据库、存储、Memcached 等基础服务
- 提供：代码分发、开发环境、线上调试、后台管理、Cron 配置功能

## • 历史

### - 1.0 版本

- 2004年 由 CTO 李嵩波先生立项，9月份完成 1.0 环境搭建
- 2005年 资源监控系统开发，实现项目资源的可用性监控和报警
- 2005年 生产环境部分系统单元开始使用 Xen 虚拟机技术
- 2006年 基于 MySQL 的数据库集群系统开发完成

### - 2.0 版本

- 2006年 完成 2.0 环境的搭建
- 2006年 托管项目数量突破 100 个，每日程序请求突破 3 亿次
- 2006年 实时访问统计系统开发，实现恶意访问控制机制
- 2007年 子系统或代码被其它业务使用：代码分发、数据库集群、软件包仓库
- 2008年 基于数据库集群系统，发展为独立的数据库服务平台
- 2008年 基于虚拟化技术经验，开发了虚拟机服务平台，并投入使用



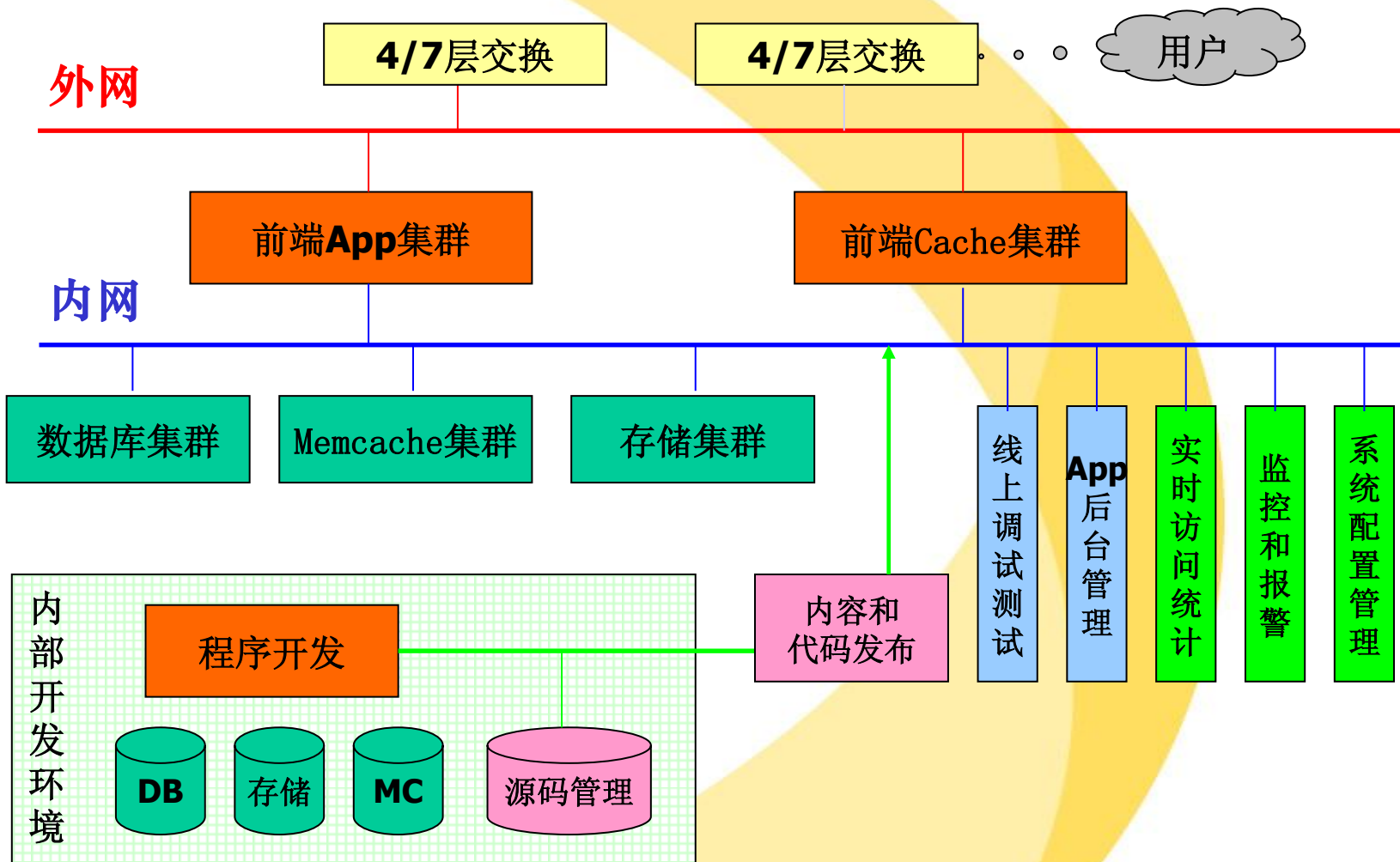
# 平台目的



- **高可用 + 低成本 + 可扩展**
  - 没有单点故障
  - 基于LAMP架构和其它开源软件技术
  - 平台资源被多个业务共享从而提高资产利用率
  - 增加服务器即可提升服务容量并且对应用透明
- **统一的运行环境**
  - 统一标准的系统环境配置，方便开发，方便运维
  - 开发环境发布代码到生产环境即可正常运行
- **简单映像的体系架构**
  - 让开发人员只看到一个Web前端、一个DB、一个存储、一个Cache
  - 底层系统集群技术、节点多机房分布等技术对开发人员透明
- **应用开发和平台开发分离**
  - 技术团队专业分工，各自作擅长的事情
  - 开发人员在已有系统平台迅速开发应用，缩短开发周期，提高效率

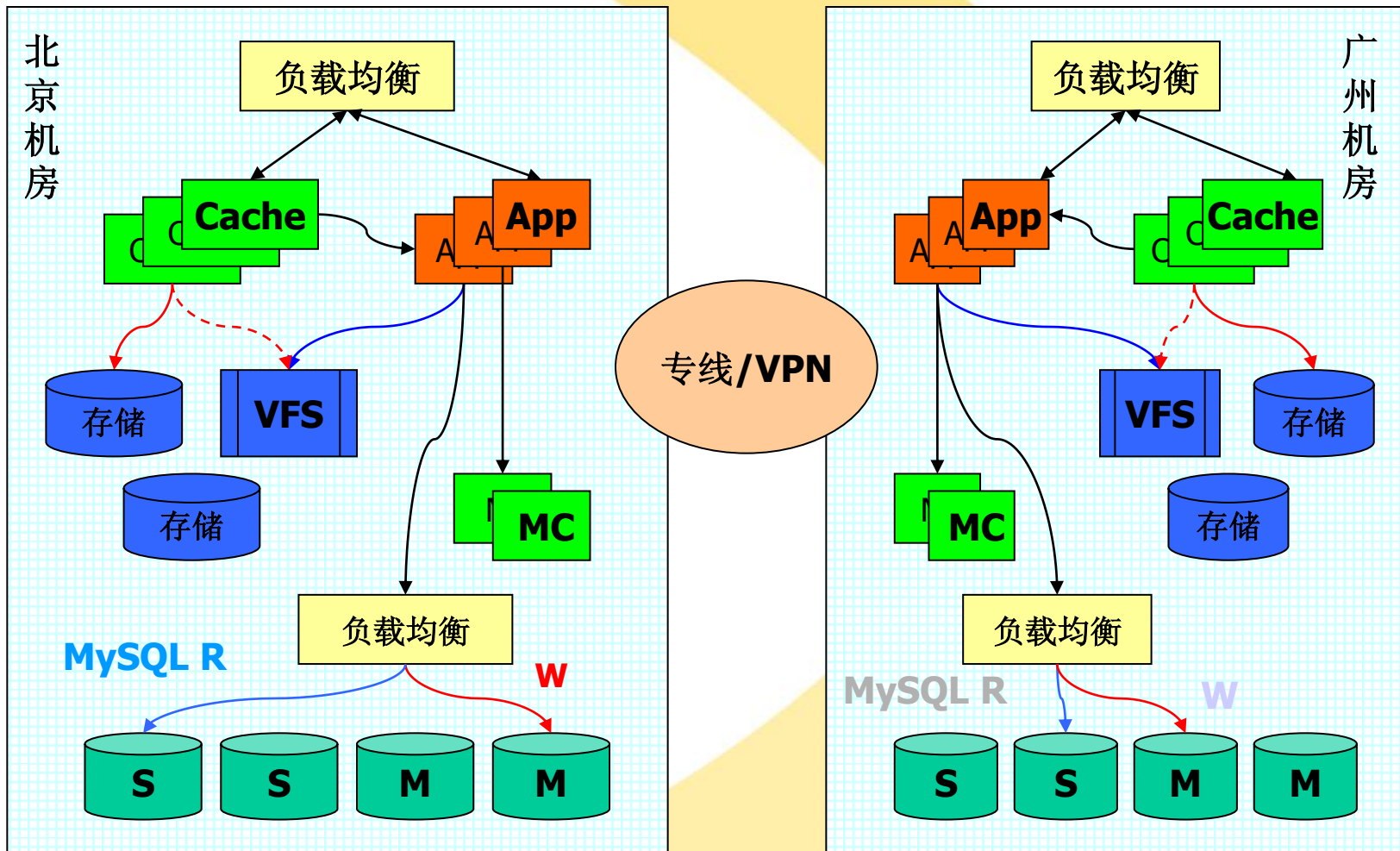


# 系统架构





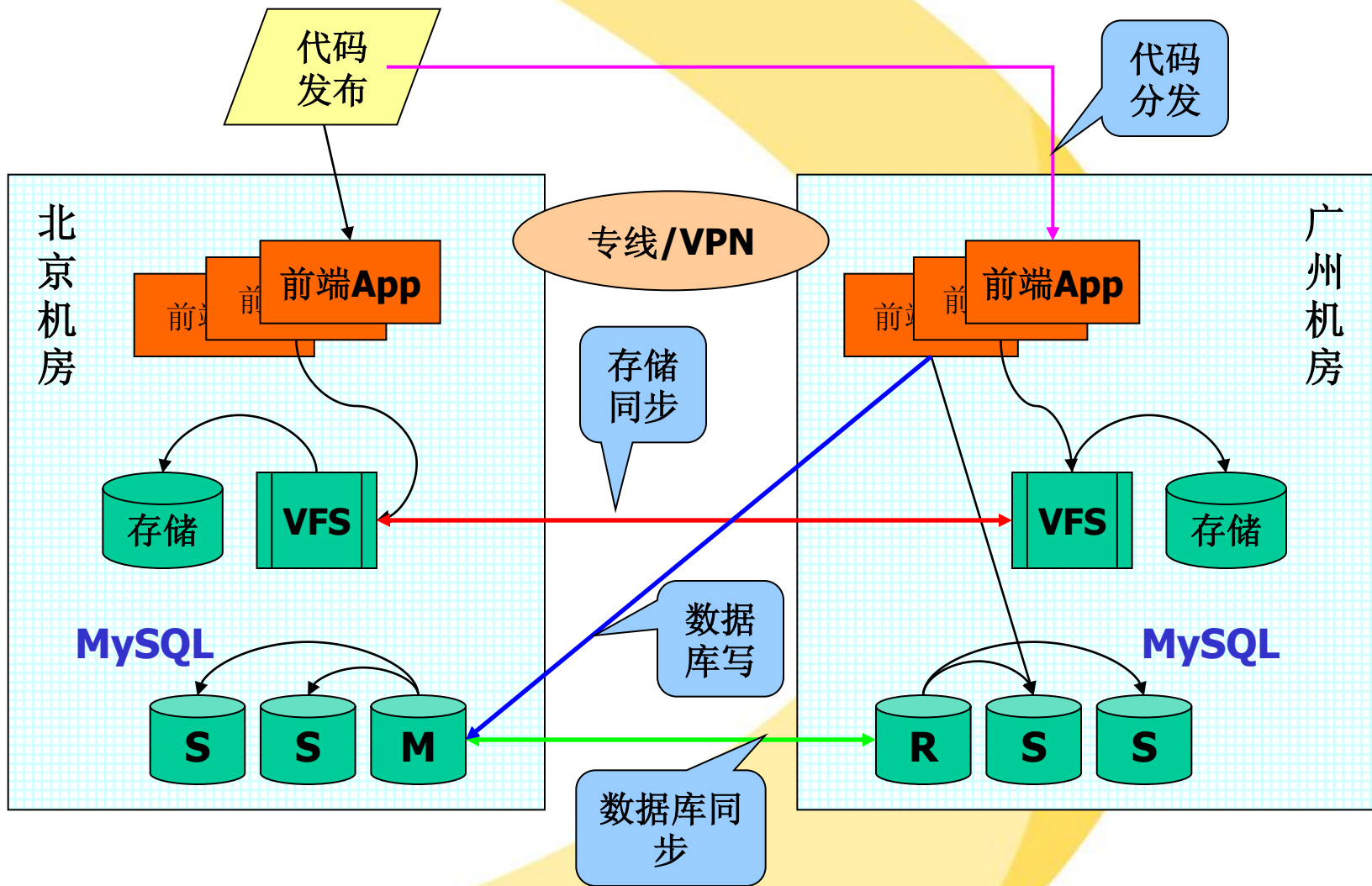
# 性能和可扩展性







# 多机房分布式体系





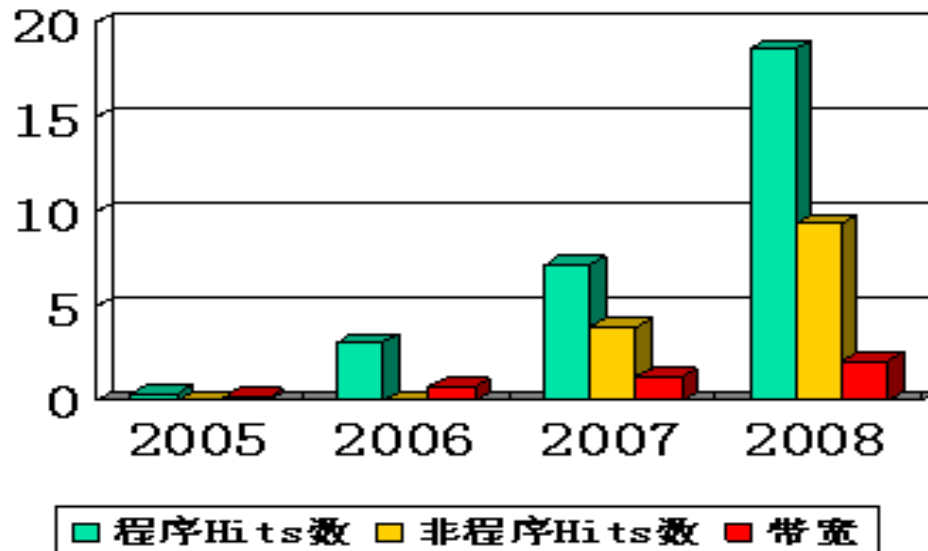


# 历年访问量



- 程序Hits量每年都翻倍

- 每年增加一定数量的机器即可满足需求





# 使用的开源软件



- **LAMP**
- **Memcached**
- **Squid-Cache**
- **Heartbeat + DRBD**
- **Xen**
- **Cfengine**
- **Bind DNS + Mon**
- **Haproxy**



# 经验分享—系统架构设计



## 1. 借鉴成功的经验

1. LiveJournal (Memcached、MogileFS)
2. Yahoo!、Google、Youtube、Facebook

## 2. 使用成熟的软件

1. 除非别无选择才去自己开发代码
2. 自己开发代码也许容易，但长期维护很不容易
3. 深入了解你所使用的成熟的软件，用好它！

## 3. 一定程度的底层封装和隔离

1. 目的：使系统具有可扩展性

## 4. 简单 = 高效

1. 不要过于追求完美，够用就好！
2. 循序渐进的开发过程，分阶段达成目标
3. 简单 ( 结构设计 + 实现方法 ) = 高效 ( 开发过程 + 故障排查 )
4. 简单是指：简单的体系结构、更少的系统单元、更少的处理流程、更少的代码编写



# 经验分享—标准化配置



## 1. 标准化配置的好处

1. 使开发环境和生产环境分离
2. 系统环境配置变更后，系统管理员更新资源配置文件即可

## 2. 运行环境配置

1. 软件包、版本、路径、用户
2. 常用配置文件统一管理：httpd.conf, php.ini, hosts
3. Apache 和 Squid 日志记录每个请求执行时长，MySQL 打开慢日志

## 3. 资源配置

1. 资源包括：数据库账户、存储路径、Memcached、数据目录等
2. 如数据库的IP和端口的资源变量名：
  1. SINASRV\_DB\_HOST
  2. SINASRV\_DB\_PORT
3. 通过 Apache 环境变量取值：`$dbPort = $_SERVER["SINASRV_DB_PORT"]`
4. 通过解析配置文件获取：`$SINASRV_CFG = parse_ini_file($_SERVER["DOCUMENT_ROOT"] . "/system/SINASRV_CONFIG")`



# 经验分享—约定和限制



## 1. 基本的约定

1. 数据库读写分离
2. 程序不允许写磁盘文件 Cache，尽量使用 Memcached
3. 程序不允许使用绝对路径
4. 程序目录可执行不可写，数据目录可写不可执行
5. 访问 MySQL 和 Memcached 不使用长连接模式
6. 数据库查询时间大于 1 秒的次数每分钟不超过 1 次
7. 更多。。。

## 2. 必要的限制

1. PHP 中禁用一些危险函数
2. 程序的执行时长不能超过 30 秒
3. 程序调用外部网络服务超时小于 30 秒
4. 程序可用的内存限制在 18M 字节以内
5. 项目的域名虚拟主机有 MaxClient 限制
6. 项目的数据库账户有 MaxConnection 限制
7. 更多。。。



# 经验分享—监控报警



1. 原则：详细的感知运行状况，一定程度的自动控制和修复能力
2. 统计分析
  1. WWW日志 (每5分钟)
  2. MySQL查询 (每5分钟)、MySQL慢日志 (每日)
  3. 错误日志 (WWW、系统日志)
  4. 应用程序日志
3. 监控
  1. 可用性 (ping/port/磁盘...)
  2. 容量 (带宽/磁盘/CPU...)
  3. 质量 (响应速度/成功率...)
  4. 异常 (进程/访问量...)
4. 主动处理尝试
  1. 拒绝恶意访问的IP地址
  2. 暂停或重启故障服务、Kill异常进程等等
5. 报警
  1. 仪表板、邮件、短信、IM





# 经验分享—关于性能



## 1. 在保证高可用的前提下追求高性能

## 2. 程序开发语言使用

1. 如果系统中的性能瓶颈不在CPU上，那就选择解释性语言吧！

## 3. 服务器软件的合理使用

1. 每种软件都有最适合的环境，如 Nginx/Lighttpd 适合高并发高IO的服务

## 4. 影响性能的软硬件因素

1. 硬件：各种应用场景中常见的硬件性能瓶颈和导致的后果现象
2. 软件：事件处理模型、请求处理时长、内存使用、CPU使用、磁盘使用

## 5. 网络服务的性能指标

1. 每秒请求数、并发度、网络吞吐量

## 6. 性能分析

1. 不要只看表面现象，深入挖掘根本问题所在，对症下药解决主要矛盾
2. 给系统把脉的方法：负载->CPU(us+sy+io)/磁盘IO/网络流量/内存使用





# 经验分享—容量规划



## 1. 日常情况合理的使用率

1. 负载小于CPU核心数，如单CPU 4核应该小于4
2. 各项资源使用率在40%以内，峰值情况下资源使用率不超过80%

## 2. 使用率超出 60% 时就应该引起注意

1. 分析是正常的业务增长还是不合理的使用？
  1. 如果是正常的增长应该考虑扩容
2. 分析是否为异常的用户访问，是否遭到攻击？
3. 分析是否可用对业务逻辑进行优化？
  1. 性能分析和优化

## 3. 保留 20% CPU 资源给系统管理和监控使用

1. 如果业务系统把资源全部耗尽，那么用户的访问体验也不会太好