

一、pvob

不需要特别设置，只要把组改为项目的 private 组就可以了

```
M:>ct desc vob:pvob_ss3b
versioned object base "pvob_ss3b"
  VOB storage host:pathname "svr-pzgl:D:CCStorageevobpvob_ss3b.vbs"
  VOB storage global pathname "svr-pzglvobpvob_ss3b.vbs"
  VOB ownership:
    owner CORPccadmin
    group SVR-PZGLss3b_private
```

二、private vob

1、首先，将私有 VOB 的主组改为项目的 private 组

```
M:>ct desc vob:cvob_ss3b_private
versioned object base "cvob_ss3b_private"
  VOB ownership:
    owner CORPccadmin
    group SVR-PZGLss3b_private
```

2、将 private vob 的目录也同样修改(改组)

```
M:ccadmin_proj_ss3b_int>ct desc cvob_ss3b_private
directory version "cvob_ss3b_private.@@main"
  created 2007-07-20T10:54:54+08 by CCAdmin
(ccadmin.clearcaseusers@svr-pzgl)
  Element Protection:
    User : CORPccadmin : rwx
    Group: SVR-PZGLss3b_private : rwx
    Other:          : rwx
  element type: directory
```

3、进入 private vob 的目录，将其中的组件目录权限修改如下

```
M:ccadmin_proj_ss3b_intcvob_ss3b_private>ct desc portal
directory version "portal@@mainproj_ss3b_Int"
  Element Protection:
    User : CORPccadmin : rwx
    Group: SVR-PZGLss3b_private : rwx
    Other:          : ---
  element type: directory
```

三、public vob

1、首先，将 public VOB 的主组改为项目的 public 组

```
M:ccadmin_proj_ss3b_int>ct desc vob:cvob_ss3b_public
versioned object base "cvob_ss3b_public"
```

```
VOB storage host:pathname
"svr-pzgl:D:CCStorageevobcvob_ss3b_public.vbs"
VOB storage global pathname "svr-pzglvobcvob_ss3b_public.vbs"
VOB ownership:
  owner CORPccadmin
  group SVR-PZGLss3b_public
```

2、将 public vob 的目录也同样修改

```
M:ccadmin_proj_ss3b_int>ct desc cvob_ss3b_public
directory version "cvob_ss3b_public.@@main"
  created 2007-07-20T10:54:22+08 by CCAdmin
(ccadmin.clearcaseusers@svr-pzgl)
Element Protection:
  User : CORPccadmin : rwx
  Group: SVR-PZGLss3b_public : rwx
  Other:           : rwx
element type: directory
```

3、进入 public vob 的目录，将其中的组件目录权限修改如下

```
M:ccadmin_proj_ss3b_intcvob_ss3b_public>ct desc admintest
directory version "admintest@@mainproj_ss3b_Int"
Element Protection:
  User : CORPccadmin : rwx
  Group: SVR-PZGLss3b_public : rwx
  Other:           : ---
element type: directory
```

四、vdir vob

1、

```
M:ccadmin_proj_ss3b_int>ct desc vob:cvob_ss3b_vdir
versioned object base "cvob_ss3b_vdir"
  VOB storage host:pathname "svr-pzgl:D:CCStorageevobcvob_ss3b_vdir.vbs"
  VOB storage global pathname "svr-pzglvobcvob_ss3b_vdir.vbs"
  VOB ownership:
    owner CORPccadmin
    group SVR-PZGLss3b_public
```

2、将 vdir vob 的目录也如下修改

```
M:ccadmin_proj_ss3b_intcvob_ss3b_vdir>ct desc ss3broot
directory version "ss3broot@@mainproj_ss3b_IntCHECKEDOUT" from
mainproj_ss3b_Int (reserved)
```

```
Element Protection:
  User : CORPccadmin : rwx
  Group: SVR-PZGLss3b_public : rwx
  Other:           : rwx
element type: directory
```

3、进入 vdir vob 的目录，将其中的组件目录权限修改如下

```
M:ccadmin_proj_ss3b_intcvob_ss3b_vdirss3broot>ct desc PNTS.res
version "PNTS.res@@mainproj_ss3b_Int"
```

```
Element Protection:
  User : CORPccadmin : r--
  Group: SVR-PZGLss3b_public : r--
  Other:           : ---
element type: compressed_file
```

```
M:ccadmin_proj_ss3b_intcvob_ss3b_vdirss3broot>ct desc admintest
symbolic link "admintest" -> ../../cvob_ss3b_public/admintest
  created 2007-07-20T11:36:03+08 by CCAdmin
(ccadmin.clearcaseusers@svr-pzgl)
```

```
Protection:
  User : CORPccadmin : rwx
  Group: SVR-PZGLss3b_public : rwx
  Other:           : rwx
```

总结:

权限设置主要用到两个命令

1、protectvob

这个命令将 vob 看作一个整体，不需要视图就可以执行，主要用于修改用户物理上对 VOB 的操作权限

可以修改 vob 的拥有者和主组以及增删能访问 vob 的组

例如:

```
ct protectvob -chgrp SVR-PZGLplat_public
```

```
D:CCStoragevobcvob_plat_public.vbs
```

或者

```
ct protectvob -chgrp SVR-PZGLplat_public svr-pzglvobcvob_plat_public.vbs
```

2、protect

这个命令对 vob 里面的对象（元素、元数据等）进行权限设置，

可以设置用户对对象的修改权限，比如目录的访问，文件的修改、增加以及元数据的修改

例如:

```
cleartool protect -chgrp SVR-PZGLplat_public -r dirname
```

```
cleartool protect -chmod 440 filename
```

```
ct protect -chown username actitvty:import@pvob_plat
```

改流的所有者

```
cleartool protect -chown 20030095 stream:plat_Integration@pvob_plat
```

3、CQ Web 服务器如果看不到活动的变更集，可能是因为缺少动态视图 `squidward_dyn_view`，创建一个即可

权限问题：VOB 和 VIEW 的访问控制机制

CC 的访问控制机制和 UNIX 比较相似。OWNER 拥有最高权限，Group 内的成员有检出、检入权限。Other 的权限仅限于只读。

权限控制步骤：

首先对用户和组的划分，操作系统对组的数量有一定的限制，主组可统一在 DS 中控制，也可以通过设置客户端的环境变量来实现——设置 `trigger` 来统一 object owner 和所属的主组。

名词解释：

用户和组：CC 本身没有自己的用户和组的帐号管理机制。依赖于操作系统，通过用户在操作系统中的登录鉴别用户，并由此得到 CC 操作权限的用户身份和组成员的资格。UNIX 和 WINDOWS 都提供了可以让 CC 分布式运行所需的用户名和组名的网际数据库，UNIX 使用 NFS，windows 使用域服务系统

主组：一个用户可能属于一个或多个组的成员。因此需要靠他的主要组来区别。在 UNIX 中，主组是在用户登录时的 NIS 的 PASSWD 数据库中定义的。windows 中主组是在域用户帐号建立就指定了。对于人员加入了多个组的情况，可以将环境变量

`CLEARCASE_PRIMARY_GROUP` 设置为正确的主要组。出于使用 CC 的目的，通过设置以上环境变量可以不通过域用户管理器或者 MMC 中的活动目录用户管理就可以管理主组。

有特权的用户和组：一个典型的 CC 用户群包括以下两种用户：

- 1、普通用户：他们有权限来修改和删除 CC 的资源、这些资源是该用户自己或者是他的所属的组创建的。
- 2、特权用户：他们有无限制的权限来创建，修改，删除所有的 CC 资源。NT 上就是 CCADMIN 组的成员。

CC 服务进程用户：`albd_server` 进程是一个特殊的进程。这个用户需要是 CC 管理组成员，才能够拥有特别权限

