

Human-Computer Interaction 人机交互技术

Dr. Jian-Min Wang (王建民)
mcswjw@mail.sysu.edu.cn

联系方式:

- mcswjw@mail.sysu.edu.cn
- Jianmin.sysu@gmail.com
- 办公场地:
 - 东校区教学实验中心 D303 Apple LAB
- QQ: 342955636
- 13501513734

课程授课内容的说明：

- 教学主要参考书，



— 授课内容将主体按照

《和谐界面-交互设计基础》

- 内容授课，其中包含人机交互，可用性设计，用户中心设计，用户体验设计等内容；

和谐界面——交互设计基础（英文版）

丛书名：国外计算机科学教材系列



作者：(美)海姆 著
出版社：电子工业出版社
出版时间：2007-10-1
版次：1
印刷时间：2007/10/01
印次：
I S B N：9787121051227
所属分类：图书 >> 计算机/网络 >> 图形图像 多媒体 >> 平面设计

字数：860000
页数：665
开本：
纸张：胶版纸
包装：平装

定价：¥69.50 当当价：¥52.12 折扣：75折 节省：¥17.38

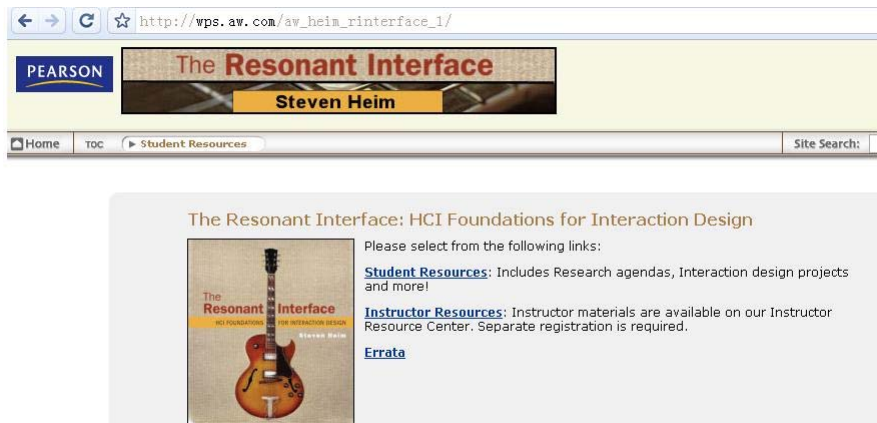
- 在普适计算时代，交互设计过程以人机交互的研究和理论为基础至关重要。本书阐述了如何将人机交互的研究和理论应用到交互设计过程中，涵盖并超越了传统的人机交互范围。每章首先讨论HCI主题或概念，然后从交互设计的视角深入探究。书中使用具体设计场景讲述各HCI主题中相应的界面问题和解决方案。全书包括三部分：使用计算机、交互设计和交互因素。作者从实际应用的角度出发介绍了HCI的研究成果，并阐述了构建软件和Web网站可用性界面的过程。本书主要包括使用计算机、交互设计和交互的因素这三部分。

- **Steven Heim**美国长岛大学C.W.Post校区信息与计算机科学学院计算机科学与管理工程系副教授，讲授的课程主要包括本科生和研究生的人机交互、交互设计和网站开发。
- **Heim**博士的研究主要包括界面的可达性、基于计算机的音乐合成和演奏、人机交互与交互设计等。..

- 第一部分 使用计算机
 - 第1章 交互范式
 - 第2章 交互框架和方式
- 第二部分 交互设计
 - 第3章 交互设计过程
 - 第4章 需求获取
 - 第5章 设计
 - 第6章 设计原则
 - 第7章 交互设计模型
- 第三部分 交互的因素
 - 第9章 颜色
 - 第10章 界面交互组件
 - 第11章 图标
 - 第12章 文本
 - 第13章 语音和听觉
 - 第14章 触觉和运动
 - 附录A 视觉
 - 附录B 可访问性原则
 - 附录C 输入/输出设备
 - 参考文献

Web site of the textbook

- <http://www.aw-bc.com/heim>
 - **Student Resources:** Includes Research agendas, Interaction design projects and more!
 - **Instructor Resources:** Instructor materials are available on our Instructor Resource Center. Separate registration is required.



网络上相关的媒体:

- <http://www.vuse.vanderbilt.edu/~adamsja/Courses/HCI07/index.html>
- [Dr. Julie A. Adams](#)
- **Human-Computer Interaction**
- **Course Number: CS352**

本课程资料下载

- <http://sist.sysu.edu.cn/~mcswjm/courses/HCIDesign2010autumn.htm>

传播与设计学院考核方式：

- 课程考核：
 - 平时40%（含考勤）。
 - 期末考试:60%
 - 作业抄袭者，一律没有成绩
 - 缺勤达到学校规定者，一律不予成绩
- 实验内容：

将基本以主课授课内容为纲，主要以软件的操作流程，界面设计等内容为中心，进行实践；

 - 大约 2-3 个主要的实验内容。
 - 将使用的软件包含Visio/ Illustrator/ Flash/ Axure RP等。

问题？